

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
HALAMAN PERSEMPAHAN DAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-5
1.3 Batasan Masalah	I-5
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-6
1.5 Manfaat Penelitian.....	I-6
1.6 Sistematika Penulisan.....	I-7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	II-1
2.1 Landasan Teori	II-1
2.1.1 Virtual Reality	II-1
2.1.2 VR Headset	II-1
2.1.3 Unity 3D.....	II-2
2.2 Penelitian Terkait dan Kebaruan Penelitian	II-2
2.3 Matriks Penelitian.....	II-10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	III-1
3.1 Metode Penelitian	III-1
3.2 Analisis Masalah	III-2
3.3 Analisis Kebutuhan	III-3
3.4 Pengumpulan Data.....	III-3
3.4.1 Observasi.....	III-3

3.4.2 Studi Pustaka.....	III-3
3.5 Pembuatan <i>Prototype</i> Multimedia.....	III-3
3.5.1 <i>Concept</i>	III-4
3.5.2 <i>Design</i>	III-4
3.5.3 <i>Material Collecting</i>	III-5
3.5.4 <i>Assembly</i>	III-5
3.5.5 <i>Testing</i>	III-5
3.5.6 <i>Distribution</i>	III-6
3.6 Evaluasi	III-6
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	IV-1
4.1 Analisis Masalah	IV-1
4.2 Analisis Kebutuhan	IV-1
4.3 Pengumpulan Data.....	IV-2
4.3.1 Observasi.....	IV-3
4.3.2 Studi Pustaka.....	IV-3
4.4 Pembuatan <i>Prototype</i> Multimedia.....	IV-3
4.4.1 <i>Concept</i>	IV-3
4.4.2 <i>Design</i>	IV-10
4.4.3 <i>Material Collecting</i>	IV-13
4.4.4 <i>Assembly</i>	IV-14
4.4.5 <i>Testing</i>	IV-25
4.4.6 <i>Distribution</i>	IV-34
4.5 Evaluasi	IV-34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	V-1
5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran	V-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN