

## ABSTRAK

SELLI RACHMAWATI SABANNI. 2023. **PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED LEARNING* BERBANTU MEDIA RODA BERPUTAR UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA (Studi *Quasi* Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas XI IPS SMAN 9 Kota Tasikmalaya)**. Jurusan Pendidikan Ekonomi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi, Tasikmalaya. Di bawah bimbingan Raden Roro Suci Nurdianti,S.Pd.,M.Pd dan Sri Hardianti Sartika S.Pd.,M.Pd

---

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan yang terjadi di SMAN 9 Tasikmalaya yaitu rendahnya hasil belajar siswa. Metode yang digunakan adalah metode eksperimen dengan jenis eksperimen semu, dengan desain penelitian menggunakan *non equivalent control group design*, serta teknik pengumpulan data melalui tes berbentuk pilihan ganda (PG). Populasi dalam penelitian ini yaitu seluruh kelas XI IPS SMAN 9 Tasikmalaya tahun ajaran 2022/2023 yang berjumlah 138 siswa. Pengambilan sampel menggunakan *nonprobability sampling* dengan teknik sampel *purposive sampling* sebanyak dua kelas dari keseluruhan kelas XI IPS yang ada di SMAN 9 Kota Tasikmalaya sampel yang digunakan yaitu kelas XI IPS 1 dengan jumlah 35 siswa sebagai kelas eksperimen dan kelas XI IPS 2 dengan jumlah 34 siswa sebagai kelas kontrol. Tujuan dalam penelitian ini untuk mengetahui pengaruh model *problem based learning* (PBL) berbantu media roda berputar dalam meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi perdagangan internasional. Berdasarkan hasil penelitian menjelaskan bahwa terdapat pengaruh model *problem based learning* (PBL) berbantu media roda berputar terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi perdagangan internasional, dimana jika nilai sig (2-tailed) <5% atau 0.05. Rata-rata skor eksperimen jauh lebih tinggi daripada kelas kontrol, dengan demikian bahwa dalam penelitian ini pada model *problem based learning* (PBL) berbantu media roda berputar dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

Kata Kunci : Hasil Belajar Siswa, *Problem Based Learning*, Roda Berputar