

## ABSTRAK

AYU CHAIRUNNISA. 2023 **Pengembangan Media Pembelajaran Trigonometri Sudut Rangkap Berbantuan *Smart Apps Creator 3* Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep**. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan pengembangan media pembelajaran trigonometri sudut rangkap berbantuan *smart apps creator 3* terhadap kemampuan pemahaman konsep dan respons peserta didik serta hasil kemampuan pemahaman konsep terhadap media pembelajaran yang dikembangkan. Metode yang digunakan yaitu metode *Research & Development (R&D)* dengan model *Assesment/Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation (ADDIE)*. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, kuesioner, dan soal tes kemampuan pemahaman konsep trigonometri pada materi sudut rangkap. Data penelitian ini diperoleh dari dua ahli materi, dua ahli media, dan peserta didik kelas XI MAN 3 Tasikmalaya. Proses pengembangan pada tahap analisis, peserta didik membutuhkan aplikasi media pembelajaran untuk membantu pemahaman konsep pada materi trigonometri sudut rangkap. Tahap desain, menghasilkan rancangan aplikasi media pembelajaran dan rancangan instrumen penelitian. Tahap pengembangan menghasilkan media pembelajaran yang dinilai oleh ahli dan melalui revisi perbaikan sesuai saran dan masukan. Tahap implementasi terdiri uji coba kelompok kecil dan uji coba lapangan. Evaluasi, umpan balik Lembar Respons peserta didik dan tes kemampuan pemahaman konsep. Hasil validasi kualitas tujuan dan isi oleh ahli materi, dan kualitas teknis oleh ahli media menunjukkan kriteria sangat layak. Respons peserta didik setelah implementasi media pembelajaran kepada peserta didik kriteria baik. Dalam hasil lembar penilaian kemampuan pemahaman konsep peserta didik menunjukkan Indikator Keberhasilan (IK) pada KKM sebesar 100% sehingga dapat dikatakan sangat baik dan efektif digunakan sebagai media pembelajaran alternatif untuk proses pembelajaran.

Kata kunci: pengembangan media pembelajaran, *smart apps creator 3*, pemahaman konsep, ADDIE, trigonometri.