

PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul Pengaruh *Gamification* Kahoot Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Di Kelas XI MIPA SMAN 1 Singaparna Pada Semester Genap Tahun Ajaran 2022/2023 beserta seluruh isinya adalah sepenuhnya karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas pernyataan ini saya siap menanggung konsekuensi atau sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Tasikmalaya, Agustus 2023
Yang membuat pernyataan,



Nanda Dwi Agustini
192171019