

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia yang telah dilimpahkan-Nya pada penulis sehingga dapat menyelesaikan penelitian Tugas Akhir dengan judul “Penerapan Algoritma *Finite State Machine* pada *Game Survival 2D Platform* Kelinci vs Zombie Berbasis *Side Scrolling* untuk Android. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menempuh ujian sarjana pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

Penyelesaian skripsi ini penulis mendapat banyak pengarahan, nasihat, dukungan moral dan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa termakasih yang tak terhingga kepada:

1. Bapak Prof. H. Aripin, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Tasikmalaya.
2. Bapak Nur Widiyasono, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Siliwangi Tasikmalaya.
3. Bapak Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T. selaku Pembimbing 1 yang telah banyak memberikan arahan, saran dan bimbingan kepada penulis.
4. Bapak Aldy Putra Aldya, S.T., M.T. selaku Pembimbing 2 yang telah memberikan pengarahan dan sarannya kepada penulis.

5. Seluruh staf dosen pengajar serta segenap karyawan di lingkungan Fakultas Teknik Universitas Siliwangi, yang telah banyak memberikan ilmu, wawasan, motivasi, serta bimbingan dan bantuan kepada penulis.
6. Burhan Squad terimakasih telah meluangkan waktunya untuk mabar PUBG bareng dan ngopi nongkrong positif dengan penulis.
7. Tim Pure Nature, Asep Saeful Milak, Aldi Hidayat, M. Abdul Muiz Canial, M. Fauzan Azim, Salman Alfarizi, Reza Alif Ardiya dan Fariz Rahmat M, Febryanata yang telah membersamai penulis dalam penyusunan penelitian ini.
8. Sahabatku, Kelas TI B 2014, terima kasih telah membersamai penulis di saat suka dan duka selama penyusunan penelitian ini dan tidak pernah lelah menyemangati dan memotivasi penulis untuk jangan pernah putus asa tugas akhir ini cepat terselesaikan.

Segala keterbatasan yang dimiliki, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan yang baik ditinjau dari isi maupun sistematika penulisannya, dengan segala kerendahan hati, penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas segala kekurangan dan kekhilafan. Penulis berharap semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi peningkatan ilmu pengetahuan khususnya di bidang Teknologi Informatika.

Tasikmalaya, Mei 2019

Penulis