

ABSTRAK

DINI DARYANI ISKANDAR. 2023. **Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Software Construct 2* pada Materi Aritmatika Sosial.** Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis *software Construct 2* pada materi aritmatika sosial dan mengetahui respon peserta didik setelah menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *software Construct 2* pada materi aritmatika sosial. Metode dalam penelitian ini menggunakan *Research and Development (R&D)* dengan model pengembangan Luther-Sutopo. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan wawancara tidak terstruktur dan penyebaran angket. Instrumen penelitian yang digunakan yaitu lembar angket untuk menilai kelayakan dan kepraktisan media pembelajaran interaktif. Adapun sumber data dalam penelitian ini adalah dua orang ahli media dan dua orang ahli materi untuk menilai kelayakan media dari segi media dan segi materi, serta peserta didik kelas VIII di SMP Negeri 2 Cibalong Kabupaten Tasikmalaya untuk mengetahui respon peserta didik terhadap media pembelajaran interaktif yang telah dibuat. Hasil penelitian ini berupa media pembelajaran interaktif berbasis *software Construct 2* pada materi aritmatika sosial yang dikembangkan melalui enam tahapan yaitu tahap *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. Produk telah dinilai sangat layak oleh ahli media dan ahli materi, serta dinilai sangat praktis oleh peserta didik. Jadi dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *software construct 2* pada materi aritmatika sosial sangat layak dan sangat praktis digunakan dalam pembelajaran.

Kata kunci: Media pembelajaran interaktif, *Software Construct 2*, Model Pengembangan Luther-Sutopo.