

DAFTAR PUSTAKA

- Sugiyono.2006.Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D.Bandung:Alfabeta.
- Adam, S., Arie S. M. Lumenta, S. M., & Jimmy R. Robot, S. M. (2014). *Implementasi Teknologi Augmented Reality pada Agen Penjualan Rumah* , E-journal Teknik Elektro dan Komputer , ISSN 2301-8402.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital : Dasar Teori dan Pengembanganya*. Yogyakarta: ANDI.
- Apriyani, M. E., & Gustianto, R. (2015). *Augmented Reality sebagai Alat Pengenalan Hewan Purbakala dengan Animasi 3D menggunakan Metode Single Marker* , e-ISSN : 2460-0997.
- Brata, K. C., Brata, A. H., & Pramana, Y. A. (2017). *Pengembangan Aplikasi Mobile Augmented Reality Untuk Mendukung Pengenalan Koleksi Museum* , Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK).
- Ivanova, M., & Ivanov, G. (2011). *Enhancement of Learning and Teaching in Computer Graphics Through Marker Augmented Reality Technology*. International Journal on New Computer Architectures and Their Applications (IJNCAA) 1(1): 176-184.
- Lai, C.-L., & Wang, C.-L. (2012). *Mobile Edutainment with Interactive Augmented Reality Using Adaptive Marker Tracking* . IEEE 18th International Conference on Parallel and Distributed Systems (ICPADS), 2012, pp. 124–131.
- Lee, K. (2012). *Augmented Reality in Education and Training* , TechTrends.
- Letrud, K. (2012). *A Rebuttal Of Ntl Institute'S Learning Pyramid*. Education Vol. 133 No. 1.
- Luther, A. C. (1994). *Authoring Interactive Multimedia*. Boston : AP .
- P, M. (1996). . . *Patty McCormick's Pieces of an American Quilt: Quilts, Patterns, Photos and Behind the Scenes Stories from the Movie*., Newyork: C & T Publishing.

- Robin, & Linda. (2001). *Menguasai Pembuatan animasi dengan Macromedia Flash*. Jakarta: Elek Media Komputindo.
- Sutopo. (2002). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Grha Ilmu.
- Turban. (2002). *Aplikasi Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Paradigma.
- Vaughan, T. (2011). *Multimedia: Making It Work. 8th Edition*. New York: McGraw-Hill.
- Villamil, J., & Molina, L. (1997). *Multimedia: an Introduction*. Indianapolis: Sams Indianapolis.
- Wahyudi, A. K. (2014). *ARca Pengembangan Buku Interaktif Berbasis Augmented Reality dengan Smartphone Android*, JNTETI, Vol. 3, No. 2.
- Wahyudi, A. K., & Pangau, I. N. (2018). *Visualisasi Perkembangan Janin Manusia menggunakan Augmented Reality dengan teknik Single Marker Multi Object*, Techno.COM, Vol. 17, No. 1.