

## KATA PENGANTAR



Assalaamu'alaikum Wr.Wb.

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia yang telah dilimpahkan-Nya pada penulis sehingga dapat menyelesaikan penelitian Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Monumen Internasional Berbasis *Augmented Reality*”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menempuh ujian sarjana pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

Penyelesaian skripsi ini penulis mendapat banyak pengarahan, nasihat, dukungan moral dan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa termakasih yang tak terhingga kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Eng. H Aripin selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Tasikmalaya.
2. Bapak Nur Widiyasono S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Siliwangi Tasikmalaya.
3. Bapak Eka Wahyu Hidayat S.T., M.T. selaku Pembimbing 1 yang telah banyak memberikan arahan, saran dan bimbingan kepada penulis.
4. Bapak Muhammad Adi Khairul Anshary, S.T., M.T. selaku Pembimbing 2 yang telah memberikan pengarahan dan sarannya kepada penulis.
5. Seluruh staf dosen pengajar serta segenap karyawan di lingkungan Fakultas Teknik Universitas Siliwangi, yang telah banyak memberikan ilmu, wawasan, motivasi, serta bimbingan dan bantuan kepada penulis.

6. Seluruh keluarga besar khususnya untuk kedua orang tua yang senantiasa sabar dan tulus memberikan dukungan dan do'a serta kasih sayang dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Aprillia Fuzy yang selalu memberi motivasi dan semangat sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Seluruh keluarga besar Teknik Informatika khususnya Teknik Informatika angkatan 2012, yang senantiasa kompak dan banyak memberikan masukan dan semangat.

Dengan segala keterbatasan yang dimiliki, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan yang baik ditinjau dari isi maupun sistematika penulisannya. Dengan segala kerendahan hati, penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas segala kekurangan dan kekhilafan. Penulis berharap semoga penelitian ini dapat bermamfaat bagi ilmu pengetahuan khususnya di bidang Teknologi Informatika.

Tasikmalaya, Juli 2019

Penulis