

ABSTRAK

Teknologi informasi saat ini menuntut dunia pendidikan untuk dapat menyesuaikan dengan perkembangan teknologi dalam peningkatan mutu pendidikan. Siswa dan siswi menggunakan media ajar *WhatsApp* sebagai alat komunikasi. Kemampuan *WhatsApp* untuk *Chatting* perlu dikembangkan dengan menambahkan bot yaitu *ChatGPT* berbasis *OpenAI*. Penambahan kemampuan ini menjadi terobosan baru dalam aplikasi *Chatbot*. Penggunaan *Artificial Intelligence* (AI) dan *Artificial Intelligence Markup Language* (AIML) dapat menghasilkan aplikasi yang mampu berinteraksi dengan pengguna secara otomatis. Penelitian ini membahas penerapan *OpenAI* pada aplikasi *Chatting* bot *WhatsApp* menggunakan *Node js*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang, mengembangkan, dan mengaplikasikan penggunaan *WhatsApp bot* yang diintegrasikan dengan *OpenAI* yang dapat melakukan filterisasi *ChatGPT* dalam proses pembelajaran. Hasil pengujian *Alpha* menunjukkan bahwa aplikasi dapat berjalan sesuai dengan fungsinya, serta *respon time* yang diperoleh dari *ChatGPT* dengan rata-rata 20 detik menunjukkan aplikasi berjalan sesuai fungsinya dan dapat melakukan filterisasi kata dalam pembelajaran SMA dengan *respon time* rata-rata 1 detik. Dari hasil pengujian beta menggunakan kuesioner *System Usability Scale* (SUS) terhadap 60 responden didapat nilai 89,66 yang berarti aplikasi dapat diterima (*Acceptable*) dengan Grade A+ pada nilai *percentile rank* di 97,5%. Secara keseluruhan dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat digunakan untuk pembelajaran.

Kata Kunci: AIML, API *WhatsApp*, *ChatGPT*, *OpenAI*, *WhatsApp*,