

ABSTRAK

Media pembelajaran merupakan salah satu alat yang digunakan sebagai perantara untuk pemahaman dalam menyampaikan materi. Aplikasi multimedia pengenalan rambu lalu lintas dapat membantu user dalam belajar mengenal rambu-rambu lalu lintas, yaitu pemula yang akan berlatih belajar rambu lalu lintas seperti misalnya anak-anak materi yang di sampaikan berupa gambar dari setiap rambu lalu lintas, contohnya pengenalan rambu perintah, rambu peringatan dan rambu larangan, melalui gambar-gambar dan suara yang akan ditunjukkan pada aplikasi. Metodologi perancangan aplikasi media pembelajaran pengenalan rambu lalu lintas berbasis android menggunakan metode *Luther-Sutopo* serta menggunakan metode pengujian *Alpha Beta testing*. Hasil akhir dari penelitian ini adalah aplikasi media pengenalan rambu lalu lintas dengan berbasis android.

Kata Kunci: Android, Media Pembelajaran, Multimedia, Alphabeta Testing