

**PENGARUH LATIHAN MENGGUNAKAN MEDIA AUDIO VISUAL
TERHADAP KETERAMPILAN PASSING ATAS
PERMAINAN BOLA VOLI**

Ahmad Sidik Saepul Anwar, H. Iis Marwan, H. Cucu Hidayat

**Jurusan Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Siliwangi Tasikmalaya**

e-mail: ahmadsidiksaefulanwar@unsil.ac.id¹⁾, iismarwan@umsil.ac.id³⁾
cucuhidayat@unsil.ac.id²⁾

ABSTRAK

Abstrak. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengungkapkan pengaruh Latihan dengan media audio visual terhadap keterampilan passing atas permainan bola voli. Metode penelitian menggunakan metode eksperimen dengan desain pre-test-treatment- post test. Lama kegiatan uji coba lapangan 16 kali pertemuan ditambah satu kali tes awal dan satu kali tes akhir. Populasi penelitian siswa kelas VII SMPN 12 Kota Tasikmalaya sebanyak 240 siswa. Sampel penelitian sebanyak 30 siswa diambil secara random proporsional. Instrumen penelitian menggunakan tes baku keterampilan passing atas permainan bola voli. Pengujian hipotesis menggunakan uji t'dengan alpa 0,05. Hasil penelitian mengungkapkan bahwa proses Latihan dengan menggunakan media audio visual secara signifikan berpengaruh terhadap keterampilan passing atas permainan bola voli siswa kelas VII SMPN 12 Kota Tasikmalaya. Untuk meningkatkan keterampilan keterampilan passing atas permainan bola voli siswa sekolah menengah pertama (SMP/MTs) disarankan menggunakan media audio visual.

Kata Kunci : Latihan , media, audio, visual, passing

ABSTRACT

Abstract. The purpose of this study was to reveal the effect of learning with audio-visual media on passing skills in volleyball games. The research media used experimental media with the design of the pre-test-treatment-post test. The duration of field trials is 16 meetings plus one initial test and one final test. The population of the study was 45 students from the volleyball extracurricular students of SMPN 12 Tasikmalaya City. The study sample of 30 students was taken randomly. The research instrument used a standard test of the passing skills of volleyball. Hypothesis testing uses a 'test with an inverse 0.05. The results of the study revealed that the learning process using audio visual media significantly affected the passing skills of the volleyball game of students participating in volleyball extracurricular at Tasikmalaya City Junior High School 12. To improve the skills of passing skills in the volleyball game of junior high school students (SMP / MTs) it is recommended to use audio visual media.

Keywords: Exercise, media, audio, visual, passing