

**APLIKASI *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI
MEDIA EDUKASI MONUMEN BERSEJARAH DI
INDONESIA**

TUGAS AKHIR

Oleh :

Nama : Dheni Septian Nurachman

NPM : 187006105



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA
2024**