

ABSTRAK

Indonesia memiliki banyak monumen yang tersebar dari Sabang sampai Merauke, karena banyaknya peristiwa bersejarah. Maka, untuk dapat mengeksplorasi monumen-monumen bersejarah yang tersebar di Indonesia, hanya dapat dilakukan dengan mengunjungi wilayah tersebut, sehingga tidak semua tingkatan orang dapat dengan mudah mengunjungi seluruh wilayah Indonesia. Berdasarkan permasalahan tersebut dibuatlah aplikasi yang bertujuan sebagai media edukasi pengenalan monumen-monumen bersejarah di Indonesia dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality*. Perancangan aplikasi menggunakan teknologi *Augmented Reality* dengan pendekatan MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Berdasarkan hasil pengujian *Black Box* semua fungsi pada aplikasi berfungsi dengan baik. Hasil akhir dari evaluasi dengan pengujian menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) dengan responden sebanyak 30 orang mendapatkan nilai 78,83. Maka, dapat disimpulkan bahwa aplikasi *Augmented Reality* sebagai media edukasi monumen bersejarah di Indonesia dalam kategori *adjective rating* bernilai *GOOD* dengan *grade scale* C. Sehingga, *usability* berdasarkan data tersebut mendapatkan tingkat penerimaan *acceptable* dan dapat dikatakan aplikasi ini layak untuk digunakan.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, MDLC, Monumen.