

DAFTAR ISI

PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR	ii
PERNYATAAN KEASLIAN DOKUMEN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-4
1.3 Batasan Masalah	I-4
1.4 Tujuan Penelitian	I-5
1.5 Manfaat Penelitian	I-5
1.6 Metodologi Penelitian	I-6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	II-1
2.1 <i>Augmented Reality</i>	II-1
2.2 <i>Marker Based Tracking</i>	II-1
2.3 <i>Unity 3D</i>	II-2
2.4 <i>Vuforia</i>	II-3
2.5 <i>Blender</i>	II-3
2.6 Penelitian Terkait	II-4
2.7 Matriks Penelitian	II-12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	III-1
3.1 Metode Penelitian	III-1
3.2 Pengumpulan Data	III-2
3.2.1 Observasi	III-2
3.2.2 Studi Pustaka	III-2

3.3 Perancangan dan Pembuatan Produk	III-2
3.3.1 <i>Concept</i>	III-3
3.3.2 <i>Design</i>	III-3
3.3.3 <i>Material Collecting</i>	III-4
3.3.4 <i>Assembly</i>	III-4
3.3.5 <i>Testing</i>	III-4
3.3.6 <i>Distribution</i>	III-5
3.4 Evaluasi	III-5
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	IV-1
4.1 Pengumpulan Data	IV-1
4.1.1 Observasi	IV-1
4.2.1 Studi Pustaka	IV-1
4.2 <i>Concept</i>	IV-2
4.2.1 Identifikasi Aplikasi	IV-2
4.3 <i>Design</i>	IV-3
4.3.1 Identifikasi <i>Use Case</i>	IV-3
4.3.2 Skenario <i>Use Case</i>	IV-4
4.3.3 <i>Use Case Diagram</i>	IV-7
4.3.4 <i>Statechart Diagram</i>	IV-8
4.3.5 Rancangan <i>Interface</i>	IV-9
4.4 <i>Material Collecting</i>	IV-11
4.4.1 Objek Gambar.....	IV-11
4.4.2 Objek 3D	IV-14
4.4.3 Perangkat Pendukung	IV-16
4.4.4 <i>System Requirement</i>	IV-18
4.5 <i>Assembly</i>	IV-18
4.5.1 Membuat <i>Project</i>	IV-19
4.5.2 Menambahkan Aset	IV-19
4.5.3 Membuat <i>Interface</i> Menu Utama	IV-20
4.5.4 Membuat Panel Tentang	IV-21
4.5.5 Membuat Fitur <i>Scan</i>	IV-21

4.6 <i>Testing</i>	IV-22
4.6.1 <i>Black Box Test</i>	IV-22
4.6.2 Pengujian Sudut Deteksi.....	IV-27
4.7 <i>Distribution</i>	IV-29
4.8 Evaluasi	IV-29
4.8.1 <i>System Usability Scale</i>	IV-29
4.8.2 Kelebihan dan Kekurangan	IV-34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	V-1
5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran.....	V-2
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	