

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matriks Penelitian	II-12
Tabel 4.1 Identifikasi <i>Use Case</i>	IV-2
Tabel 4.2 Skenario Mulai	IV-4
Tabel 4.3 Skenario Deteksi <i>Marker</i>	IV-5
Tabel 4.4 Skenario Objek 3d.....	IV-5
Tabel 4.5 Skenario Informasi.....	IV-6
Tabel 4.6 Tabel Gambar.....	IV-12
Tabel 4.7 Daftar Monumen	IV-16
Tabel 4.8 Perangkat Lunak	IV-20
Tabel 4.9 <i>System Requirement</i>	IV-21
Tabel 4.10 <i>Black Box Test</i>	IV-26
Tabel 4.11 Sudut Deteksi	IV-28
Tabel 4.12 <i>System Usability Scale</i>	IV-30