

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	III-1
Gambar 3.2 Metode Luther	III-3
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	IV-7
Gambar 4.2 <i>Statechart Diagram</i>	IV-8
Gambar 4.3 <i>Splash Screen</i>	IV-9
Gambar 4.4 Menu.....	IV-9
Gambar 4.5 Mulai	IV-10
Gambar 4.6 Tentang.....	IV-10
Gambar 4.7 Pembuatan Tombol	IV-11
Gambar 4.8 Pembuatan <i>Background</i>	IV-14
Gambar 4.9 Sketchfab	IV-15
Gambar 4.10 Blender	IV-16
Gambar 4.11 Memulai <i>Project</i>	IV-23
Gambar 4.12 Aset 3D.....	IV-23
Gambar 4.13 Aset <i>Marker</i>	IV-23
Gambar 4.14 Aset <i>Script</i>	IV-24
Gambar 4.15 Aset Gambar.....	IV-24
Gambar 4.16 Membuat Menu	IV-24
Gambar 4.17 Membuat Tentang	IV-25
Gambar 4.18 Membuat <i>Scan</i>	IV-26
Gambar 4.19 Skor SUS	IV-33