

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>I-1</b>
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-4
1.3 Tujuan Penelitian .....	I-4
1.4 Batasan Masalah .....	I-5
1.5 Manfaat Penelitian .....	I-5
1.6 Metodologi Penelitian.....	I-5
1.7 Sistematika Penulisan .....	I-6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>II-1</b>
2.1 <i>User Interface</i> .....	II-1
2.2 <i>User Experience</i> .....	II-1
2.3 Metode <i>Design Thinking</i> .....	II-2

2.4	<i>User Flow</i> .....	II-3
2.5	<i>User Persona</i> .....	II-3
2.6	<i>Usability Testing</i> .....	II-4
2.7	Penelitian Terkait.....	II-5
2.8	Matrik Penelitian .....	II-20
2.9	<i>Research Gap</i> Penelitian.....	II-22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>III-1</b>
3.1	<i>Emphasize</i> .....	III-2
3.1.1	Observasi.....	III-2
3.1.2	Wawancara.....	III-2
3.1.3	Kuesioner .....	III-3
3.2	<i>Define</i> .....	III-3
3.2.1	<i>User Persona</i> .....	III-3
3.2.2	<i>User Scenario</i> .....	III-5
3.3	<i>Ideate</i> .....	III-5
3.3.1	<i>User Flow</i> .....	III-6
3.3.2	<i>Sitemap</i> .....	III-7
3.4	<i>Prototype</i> .....	III-8
3.4.1	<i>Wireframe Low Fidelity</i> .....	III-10
3.4.2	<i>UI Component</i> .....	III-11
3.4.3	<i>Schema Database</i> .....	III-12
3.4.4	<i>Wireframe High Fidelity</i> .....	III-12

3.5	<i>Test</i> .....	III-13
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>IV-1</b>
4.1	<i>Empathize</i> .....	IV-1
4.1.1	Observasi.....	IV-1
4.1.2	Wawancara.....	IV-2
4.1.3	Kuesioner .....	IV-2
4.2	<i>Define</i> .....	IV-10
4.2.1	<i>User Persona</i> .....	IV-10
4.2.2	<i>User Scenario</i> .....	IV-12
4.3	<i>Ideat</i> .....	IV-14
4.3.1	<i>User Flow</i> .....	IV-15
4.3.2	<i>Sitemap</i> .....	IV-18
4.4	<i>Prototype</i> .....	IV-20
4.4.1	<i>Wireframe Low Fidelity</i> .....	IV-20
4.4.1.1.	Sistem Informasi Katalog Produk .....	IV-21
4.4.1.2.	Sistem Kelola Produk Toko .....	IV-26
4.4.2	<i>UI Component</i> .....	IV-30
4.4.3	<i>Schema Database</i> .....	IV-32
4.4.4	<i>Wireframe High Fidelity</i> .....	IV-39
4.4.4.1.	Sistem Informasi Katalog Produk .....	IV-39
4.4.4.2.	Sistem Kelola Produk .....	IV-51
4.5	Tahap <i>Test</i> .....	IV-60

4.5.1	Perencanaan .....	IV-60
4.5.2	Perekrutan .....	IV-63
4.5.3	Pengujian.....	IV-64
4.5.4	Analisis Data.....	IV-64
4.5.5	Pelaporan Akhir .....	IV-69
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>V-1</b>
5.1	Kesimpulan .....	V-1
5.2	Saran .....	V-2
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		