

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	I – 1
1.2 Rumusan Masalah	I – 3
1.3 Batasan Masalah.....	I – 3
1.4 Tujuan Penelitian	I – 3
1.5 Manfaat Penelitian	I – 4
1.6 Metodologi Penelitian	I – 4
1.7 Sistematika Penulisan	I – 6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Transportasi.....	II – 1
2.1.1 Pengertian Transportasi.....	II – 1
2.1.2 Manfaat Transportasi	II – 2
2.2 Multimedia.....	II – 2
2.2.1 Pengertian Multimedia	II – 2
2.2.2 Jenis Multimedia	II – 3

2.2.3	Elemen Multimedia	II – 3
2.2.4	Faktor Tambahan Elemen Multimedia	II – 5
2.2.5	Rekayasa Produk Multimedia	II – 10
2.2.6	Kelebihan Pembelajaran Menggunakan Multimedia	II – 11
2.3	Android	II – 11
2.3.1	Pengertian Android	II – 11
2.3.2	Karakteristik Android.....	II – 12
2.3.3	Versi Android.....	II – 13
2.4	Penelitian Terkait.....	II – 15

BAB III METODOLOGI

3.1	Metode Penelitian.....	III – 1
3.2	Perumusan Masalah.....	III – 2
3.3	Pengumpulan Data	III – 2
3.4	Pengembangan Aplikasi Multimedia	III – 3
3.4.1	<i>Concept</i>	III – 3
3.4.2	<i>Design</i>	III – 5
3.4.3	<i>Material Collection</i>	III – 4
3.4.4	<i>Assembly</i>	III – 4
3.4.5	<i>Testing</i>	III – 5
3.4.6	Distribution.....	III – 5
3.5	Hasil Penelitian	III - 5

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	<i>Concept</i>	IV – 1
-----	----------------------	--------

4.2 <i>Design</i>	IV – 2
4.3 <i>Material Collection</i>	IV – 8
4.4 <i>Assembly</i>	IV – 10
4.4.1 Halaman Aplikasi	IV – 11
4.5 <i>Testing</i>	IV – 36
4.5.1 Pengujian Alpha (<i>Alpha Testing</i>)	IV – 36
4.5.2 Kesimpulan Hasil Pengujian	IV – 38
4.6 Distribusi	IV – 38
4.6.1 Data Penyimpanan.....	IV – 38
4.6.2 Hasil Akhir Produk.....	IV – 39

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	V – 1
5.2 Saran	V – 1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN