

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN MENYERAHKAN HAK MILIK ATAS TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-2
1.3 Tujuan Penelitian.....	I-2
1.4 Manfaat Penelitian.....	I-3
1.5 Batasan Penelitian	I-3
1.6 Sistematika Penulisan.....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 <i>Internet of Things</i> (IoT).....	II-1
2.2 NodeMCU ESP32	II-1
2.3 Sensor LDR (Light Dependent Resistor)	II-3
2.4 Laser <i>Head</i> 5V 650nm	II-4
2.5 LCD (<i>Liquid Crystal Display</i>) 16x2.....	II-4
2.6 Buzzer Aktif	II-5
2.7 Penelitian Terkait	II-6
BAB III METODE PENELITIAN.....	III-1
3.1 <i>Flowchart</i> Penelitian	III-1
3.1.1 Identifikasi Permasalahan	III-1
3.1.2 Studi Literatur	III-2
3.1.3 Perancangan Sistem	III-2
3.1.4 Pengumpulan Kebutuhan Sistem	III-3
3.1.5 Pengujian Unit.....	III-3

3.1.6	Perakitan Sistem.....	III-3
3.1.7	Pengujian Sistem.....	III-4
3.1.8	Analisis Sistem.....	III-5
3.2	Waktu dan Tempat Penelitian	III-5
BAB IV PEMBAHASAN.....		IV-1
4.1	Sistem Penghitung Orang.....	IV-1
4.1.1	Perancangan Model.....	IV-1
4.1.2	Hasil Pengujian Unit Komponen	IV-8
4.1.3	Perakitan Sistem.....	IV-23
4.1.4	<i>Flowchart</i> Deteksi Sistem Penghitung.....	IV-26
4.1.5	Analisis Hasil Pengujian Sistem Penghitung.....	IV-27
4.2	Sistem Dempet	IV-28
4.2.1	<i>Flowchart</i> Deteksi Sistem Dempet	IV-29
4.2.2	Analisis Hasil Pengujian Sistem Dempet.....	IV-30
4.3	Sistem <i>Internet of Things</i>	IV-31
4.3.1	Hasil Pengujian Sistem <i>Offline</i>	IV-32
4.3.2	Hasil Pengujian Sistem <i>Internet of Things</i>	IV-34
4.3.3	Analisis Hasil Pengujian Sistem <i>Internet of Things</i>	IV-39
BAB V PENUTUP.....		V-1
5.1	Kesimpulan.....	V-1
5.2	Saran	V-2
DAFTAR PUSTAKA		i
LAMPIRAN.....		i