

**PENERAPAN ALGORITMA *FIHER-YATES SHUFFLE*
PADA GAME EDUKASI MENGENAL FAUNA
BERBASIS *ANDROID***

TUGAS AKHIR

Oleh :

Nama : Agit Prayogi

NPM : 147006112



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA
2019**