

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Rumusan masalah	I-3
1.3. Batasan Masalah	I-3
1.4. Tujuan Penelitian	I-3
1.5. Manfaat Penelitian	I-4
1.6. Metodologi Penelitian	I-4
1.7. Sistematika Penulisan.....	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. <i>Reminder</i> /Notifikasi	II-1
2.2. Informasi.....	II-1
2.3. Pondok Pesantren.....	II-2
2.4. <i>Google Calendar</i>	II-3
2.5. <i>Google Calendar Api</i>	II-4
2.5.1. Konsep dasar	II-4

2.5.2. Sumber daya <i>API</i>	II-6
2.6. Penelitian Terkait	II-7
2.6.1. Aplikasi Kalender Untuk Pengelolaan Jadwal Kegiatan Kampus Dengan <i>Google Application API</i>	II-7
2.6.2. Perancangan Aplikasi Bimbingan Tugas Akhir Memanfaatkan <i>Google Calendar</i> (Studi Kasus : Fti – Uksw)	II-8
2.6.3. Pemanfaatan <i>Google Calendar</i> Sebagai Sms Alert Dalam Sistem <i>Monitoring Jaringan Komputer</i> (Studi Kasus : Jaringan Komputer Universitas Bengkulu).....	II-8
2.6.4. Pembuatan Aplikasi “ <i>Petra Then and Now</i> ” tentang Semua Kegiatan di Universitas Kristen Petra.....	II-9
2.6.5. Perancangan Sistem Penjadwalan untuk Manajemen Penggunaan Ruangan Berbasis <i>Google Calendar</i>	II-10
2.6.6. Pengembangan Sistem Aplikasi <i>SMS Gateway</i> Sebagai Media Penyampaian Data Kehadiran Siswa Pada Orang Tua.....	II-10
2.7. Perbandingan Penelitian Terkait	II-11

BAB III METODOLOGI

3.1. Metodologi Penelitian	III-1
3.2. Studi Literatur	III-2
3.3. Identifikasi Masalah	III-2
3.4. Pengembangan Sistem	III-2
3.5. Penarikan Kesimpulan	III-5

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Studi Literatur	IV-1
----------------------------	------

4.2. Identifikasi Masalah.....	IV-1
4.3. Pengembangan Sistem	IV-2
4.3.1. <i>Requirements</i>	IV-2
a. Pengguna Sistem.....	IV-2
b. Analisis Tekstual.....	IV-2
4.3.2. <i>Planning</i>	IV-2
a. <i>Time Table</i>	IV-3
b. Kebutuhan Sistem	IV-3
4.3.3. <i>Iteration Initialization</i>	IV-4
a. Identifikasi Aktor	IV-4
b. Identifikasi <i>Use Case</i>	IV-4
c. <i>Skenario</i>	IV-7
4.3.4. <i>Design</i>	IV-12
a. <i>Sequence Diagram</i>	IV-12
b. <i>Activity Diagram</i>	IV-21
c. Perancangan Antarmuka	IV-24
4.3.5. <i>Implementation</i>	IV-30
a. <i>Source code</i>	IV-30
b. Implementasi Aplikasi	IV-33
4.3.6. <i>System Testing</i>	IV-37
4.3.7. <i>Retrospective</i>	IV-42
4.4. Kelebihan dan Kekurangan	IV-42
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	V-1

5.2. Saran.....	V-1
-----------------	-----

DAFTAR PUSTAKA	xiv
-----------------------------	------------

LAMPIRAN