

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1.Latar Belakang	I-1
1.2.Rumusan Masalah	I-3
1.3.Batasan Masalah.....	I-3
1.4.Tujuan Penelitian	I-4
1.5.Manfaat Penelitian.....	I-4
1.6.Metode Penelitian.....	I-4
1.7.Sistematika Penulisan.....	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1. <i>Plagiarisme</i>	II-1
2.2. Teks <i>Mining</i>	II-1
2.2.1 Pengertian Teks <i>Mining</i>	II-1
2.2.2 Ruang Lingkup Teks <i>Mining</i>	II-2
2.3. Tahap-tahap <i>Preprocessing</i>	II-5
2.4. Stemming Teks Bahasa Indonesia.....	II-8
2.4.1 Porter <i>Stemmer</i> Bahasa Indonesia.....	II-9

2.4.2	Langkah-Langkah Porter <i>Stemmer</i> Bahasa Indonesia	II-9
2.4.3	Aturan Pada Porter <i>Stemmer</i>	II-10
2.4.4	<i>Stemming</i> Nazief-Adriani	II-11
2.4.5	Tahapan <i>Stemming</i> Nazief-Adriani.....	II-12
2.4.6	Langkah-langkah Menentukan Awalan	II-13
2.5.	Algoritma Winnowing.....	II-13
2.5.1	Hashing	II-14
2.5.2	K-gram.....	II-16
2.5.3	<i>Rolling Hash</i>	II-16
2.5.4	Langkah-langkah Algoritma Winnowing	II-17
2.6.	<i>Jaccard Similarity Coefficient</i>	II-19
2.7.	<i>State Of The Art</i>	II-20
BAB III METODE PENELITIAN		III-1
3.1.	Metode Penelitian.....	III-1
3.2.	Studi Literatur	III-2
3.3.	Perancangan Perangkat Lunak	III-2
3.4.	Implementasi.....	III-3
3.5.	Pengujian dan Perbandingan.....	III-4
3.6.	Menarik Kesimpulan dari Hasil Perbandingan	III-4
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		IV-1
4.1.	Studi Literatur	IV-1
4.2.	Perancangan Perangkat Lunak	IV-1

4.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem	IV-1
4.2.2 <i>Design</i>	IV-2
4.3. Implementasi	IV-14
4.3.1 Implementasi Antar Muka	IV-14
4.3.2 Implementasi Proses Preprocessing.....	IV-17
4.3.3 Implementasi Algoritma	IV-18
4.4. Pengujian dan Perbandingan.....	IV-28
4.4.1 Pengujian Manual	IV-28
4.4.2 Pengujian Sistem	IV-33
4.4.3 Perbandingan	IV-38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	V-1
5.1. Kesimpulan	V-1
5.2. Saran	V-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN