

ABSTRAK

Seni Tari Merak asal Jawa Barat merupakan sebuah karya cipta dan kreatifitas pelaku seni. Tari Merak banyak ditampilkan dalam beberapa acara salah satunya untuk menyambut kedatangan tamu kehormatan dalam sebuah acara. Kebudayaan seni tari ini perlu dipertahankan dan dilestarikan. Kurangnya minat dan media informasi yang cukup minim saat ini menjadi salah satu masalah untuk mengenalkan dan mempelajari seni tari merak. Dengan memanfaatkan teknologi dibidang multimedia yang sedang berkembang saat ini yaitu *Augmented Reality* yang mampu menggabungkan antara dunia nyata dan maya yang dapat dimanfaatkan untuk mengenalkan gerakan dasar seni tari merak sehingga masyarakat dapat belajar mengenal gerakan dasar dari seni tari ini dengan lebih interaktif. Metode penelitian yang digunakan adalah pengembangan untuk mengembangkan aplikasi *Augmented Reality* pengenalan gerak dasar tari merak, dengan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) versi luther-sutopo yang terdiri dari *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. Aplikasi ini menggunakan *library vuforia* yang mampu menampilkan objek 3D dan informasi objek gerak dasar tari merak ke dalam sebuah lingkungan nyata dengan menggunakan bantuan buku dan *smartphone* berbasis *android*. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi multimedia *augmented reality* sebagai pengenalan gerak dasar tari merak.

Kata kunci: *Android, Augmented Reality, Multimedia, Media Pengenalan, Seni Tari Merak.*