

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Al Fikri, I., Herumurti, D., & H, R. R. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS . JURNAL TEKNIK ITS , 48-51.
- Al Haramain, M., Effendi, R., & Irianto, F. (2017). PERANCANGAN SISTEM PEMADAM KEBAKARAN PADA PERKANTORAN DAN PABRIK LABEL MAKANAN PT XYZ DENGAN LUAS BANGUNAN 1125 M2 . Jurnal Mesin Teknologi, 129-150.
- Ariyanti, R., Khairil, & Kanedi, I. (2015). PEMANFAATAN GOOGLE MAPS API PADA SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DIREKTORI PERGURUAN TINGGI DI BENGKULU. Jurnal Media Infotama, 119-129.
- Azdy, R. A., & Rini, A. (2018). PENERAPAN EXTREME PROGRAMMING DALAM MEMBANGUN APLIKASI PENGADUAN LAYANAN PELANGGAN (PaLaPa) PADA PERGURUAN TINGGI. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 197-206.
- Fatra, Bara Banyu, Kurniati, Neng Ika & Rachman, Andi Nur (2018). Penerapan Aplikasi Kentongan Digital Dalam Sistem Keamanan Perumahan Grand Mutiara Tasik Regency Kota Tasikmalaya.

Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM EXTREME PROGRAMMING SEBAGAI METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM. *Jurnal PROSISKO*, 17-20.

Hidayat, S., & Nasution, I. (2013). Pelayanan Pencegahan dan Pemadam Kebakaran Pemerintah Bagi Masyarakat dalam Mengatasi Musibah. *Jurnal Ilmu Pemerintahan dan Sosial Politik*, 176-191.

Michael. (2015, 12 18). Extreme Programming. Dipetik 2018, dari <https://medium.com>

Permana, Y. A. (2016). SISTEM PEMADAM KEBAKARAN BERBASIS ANDROID. Diambil kembali dari <http://eprints.ums.ac.id/>

[Purnomo, R. (2016, January). Perancangan Aplikasi Emergency Button berbasis. Diambil kembali dari <http://repository.uksw.edu>

[Rena Ariyanti, K. I. (2015, 09). PEMANFAATAN GOOGLE MAPS API PADA SISTEM INFORMASI. Diambil kembali dari <https://jurnal.unived.ac.id/>

Rahayu, N. S., & Wildian. (2017). Rancang Bangun Sistem Pemadam Kebakaran Otomatis dan Dinamis Berbasis Mikrokontroler . *Jurnal Fisika Unand*, 290-295.

Rahmi, R., Sari, R. P., & Suhatman, R. (2016). Pendekatan Metodologi Extreme Programming Pada Aplikasi E-Commerce (Studi Kasus Sistem Informasi Penjualan Alat-alat Komunikasi). *Jurnal Komputer Terapan*, 83-92.

Suhatman, R. R. (2016). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi E-Commerce (Studi Kasus Sistem Informasi Penjualan Alat-alat Telekomunikasi). Diambil kembali dari <https://www.neliti.com>

wiweko, & suharto, h. (2008). SISTEM PERINGATAN DINI AKAN BAHAYA KEBAKARAN. TESLA, 75-78.