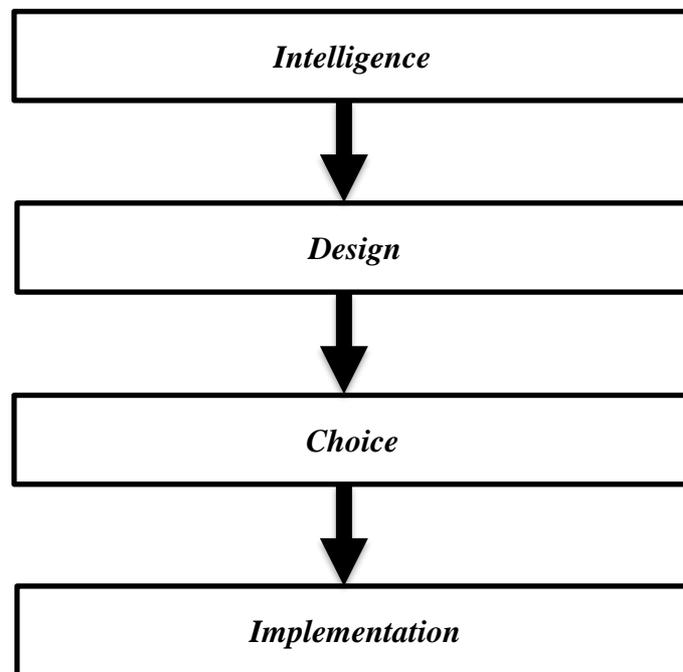


BAB III

METODOLOGI

3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metodologi yang digunakan dalam sistem yang dirancang yaitu dengan metode Sistem Pendukung Keputusan (SPK) menurut (Simon,1960) terlihat pada gambar 3.1



Gambar 3.1 Metode Sistem Pendukung Keputusan (SPK) (Simon.1960)

a. *Intelligence*

Tahapan ini untuk mengidentifikasi masalah dan atau sebuah proses pengumpulan data berupa wawancara, observasi, dan study pustaka.

b. *Design*

Design merupakan yang melibatkan pembuatan model atau sebuah perancangan sistem menemukan alternatif yang memungkinkan dalam pengambilan keputusan. Disini melakukan proses pembuatan *flow chart*, *entity relationship diagram*, data flow diagram, dan perancangan antarmuka.

c. *Choice*

Merupakan tahap pemilihan suatu alternative. Tahap ini melakukan proses perhitungan ahp, langkah-langkah perhitungan ahp, pengujian tertulis (manual), langkah penilaian kriteria, langkah pembobotan, langkah penjumlahan vector eigen, langkah pengecekan nilai konsistensi kriteria, dan langkah penilaian setiap kriteria.

d. *Implementation*

Pada tahap ini akan diperlihatkan hasil dari perancangan antarmuka yang telah diimplementasikan kedalam program yang dibuat. Ditahap ini juga dilakukan proses pengujian sistem yang telah dibuat, dan dijelaskan juga kelebihan dan kekurangan sistem.