

ABSTRAK

Pendidikan Anak Usia Dini memiliki fungsi sebagai pengembangan potensi, penanaman aqidah, keimanan, pembentukan dan pembiasaan perilaku, pengembangan pengetahuan dan keterampilan dasar, serta pengembangan motivasi dan sikap belajar yang positif. Masa kini cara pembelajaran di PAUD hanya menggunakan alat peraga manual, seperti menggunakan kertas karton yang berbentuk hewan dengan penjelasan yang disampaikan langsung oleh pengajar terhadap anak didik. Perlu adanya inovasi yang dapat memperkenalkan pengenalan hewan dengan memanfaatkan teknologi yang terus berkembang saat ini yakni dengan membangun aplikasi peraga digital untuk pengenalan hewan berbasis multimedia. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi alat peraga digital untuk pengenalan hewan berbasis multimedia dengan konsep V.I.S.U.A.L.S yang dapat digunakan untuk media pembelajaran. Metode dalam pengembangan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan multimedia versi Luther. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, dari hasil pengujian alpha dan beta semua fungsionalitas aplikasi media pembelajaran sudah berjalan dengan baik dengan nilai persentase sebesar 84.06% dari pengguna. Hasil ini menunjukkan bahwa aplikasi pengenalan hewan yang dihasilkan sangat baik dan layak untuk digunakan sebagai media bantu untuk pembelajaran.

Kata Kunci: Inovasi, Luther, Multimedia, PAUD, VISUALS.