

DAFTAR PUSTAKA

- Anofrizen. 2015. *Mobile Application Pembelajaran Interaktif Bola basket Berbasis Android menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)*. Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi, Volume 1 No. 2 Agustus 2015. ISSN: 2460-8181.
- Handayani Untari Ningsih. 2013. *Aplikasi Pembelajaran bola basket Berbasis Multimedia bagi semua usiar*. Faktor Exacta, ISSN: 217-227.
- Dwi Aris Setyawan. 2013. *Aplikasi Multimedia Pembelajaran Bola basket bagi Anak-Anak*. Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, 4 Agustus 2013. ISSN: 2087-0868.
- HeriSupriyono. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis untuk Perangkat Mobile Berbasis Android*. Jurnal informatika Juli 2014.
- Isa Bahroni. 2014. *Pembelajaran Interaktif Bola basket Berbasis Multimedia Animasi di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah 05 Gumilar Cilacap*. Jurnal INFOTEKMESIN, Volume 7 edisi Januari 2014.
- Lidiana. 2017. *Aplikasi Pembelajaran Bola basket Berbasis Multimedia untuk E-Proceeding of Applied Science*, Volume 3 No. 1 April 2017. ISSN: 2442-5826.
- Fuaad Ihsan. 2008. *Dasar-Dasar Kependidikan*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Machfud Irsyada. 2000. *Bola basket*. Jakarta: Depdiknas.
- Inger, Y., 1 Oktober 2014, Real – time Image Bending for Augmented Reality on Mobile Phones.
- M. Yunus. (1992). *Olahraga Pilihan Bola Basket*. Jakarta: Depdikbud. Ilmawan Mustaqim, S.Pd. T., M.T, Nanang Kurniawan (2017) ”Pengembangan media pembelajaran Berbasis Rugmented Reality”.
- Cox Riarg H (1980). *Teaching basket ball*. Burges publishing company America.

Muhammad Rifa, Try Listyorini, Anastasya Latubessy (2014) “ penerapan Teknologi Augmented Reality pada aplikasi katalog rumah Berbasis android”

Ferando Mario 2013 Membuat aplikasi android Augmented Reality menggunakan vuforia SDK.

Ronald T. Azuma. 1997. A survey of Augmented Reality. Jurnal Teleoperators and Virtual Environments 6 hlm.355-385.

Dedynggego, Mohammad, Moh.Affan (2015) ”Perancangan media pembelajaran Interaktif 3D Tata surya menggunakan teknologi Augmented Reality untuk media pembelajaran”.