

ABSTRAK

Media pembelajaran permainan teknik bola basket merupakan pembelajaran yang dianggap sulit oleh pelajar, sehingga diperlukan media pembelajaran khususnya dasar informasi sehari-hari yang lebih menarik perhatian pelajar untuk mengetahui teknik-teknik dasar olahraga bola basket. Aplikasi media pembelajaran teknik bola basket dapat membantu untuk belajar teknik bola basket. Aplikasi ini menggunakan metode pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* khususnya pengenalan augmented reality, Animasi 3D, informasi teknik bola basket. Pengujian yang dilakukan pada penelitian ini menggunakan metode *alpha* dan *beta*, secara keseluruhan memiliki persentase kelayakan sebesar 88,82% maka hasilnya adalah aplikasi ini sangat layak. Dengan dibuatnya aplikasi ini selain guru, siswa atau siswi juga dapat belajar teknik bola basket dirumah menggunakan android.

Kata Kunci: *Basket ball, Multimedia Development Life Cycle, Android.*