

ABSTRAK

EKA HIKMATUS SOLIKHAH 2019. **Pengaruh LKPD Bermain Peran (*Role Playing*) Terhadap Berpikir Kreatif dan Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Keanekaragaman Hayati (Studi Eksperimen di Kelas X MIPA SMA Negeri 5 Kota Tasikmalaya Tahun Ajaran 2019/2020)**. Skripsi. Jurusan Pendidikan Biologi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui pengaruh LKPD bermain peran (*role playing*) terhadap berpikir kreatif dan hasil belajar peserta didik pada materi keanekaragaman hayati di kelas X MIPA SMA Negeri 5 Kota Tasikmalaya tahun ajaran 2019/2020.

Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Oktober 2018 sampai dengan September 2019 di SMA Negeri 5 Kota Tasikmalaya. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *True experiment*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh kelas X MIPA SMA Negeri 5 Kota Tasikmalaya sebanyak 7 kelas dengan jumlah peserta didik sebanyak 247 orang. Sampel penelitian adalah kelas X MIPA 7 sebagai kelas eksperimen dan kelas X MIPA 2 sebagai kelas kontrol. Sampel diambil dengan teknik *cluster random sampling*. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah berpikir kreatif dan hasil belajar peserta didik pada materi keanekaragaman hayati. Teknik analisis data yang digunakan adalah ANCOVA dengan taraf nyata $\alpha = 0,05$.

Berdasarkan hasil penelitian pengolahan data dan pengujian hipotesis dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh LKPD bermain peran (*role playing*) terhadap berpikir kreatif dan hasil belajar peserta didik pada materi keanekaragaman hayati di kelas X MIPA SMA Negeri 5 Kota Tasikmalaya tahun ajaran 2019/2020.

Kata kunci : LKPD Bermain Peran (*Role Playing*), Berpikir Kreatif, Hasil Belajar