

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Definisi Operasional	7
D. Tujuan Penelitian	11
E. Kegunaan Penelitian	11

BAB II LANDASAN TEORITIS

A. Kajian Teoritis	14
--------------------------	----

1. Kemampuan Berpikir Kreatif	14
a. Definisi Berpikir	14
b. Definisi Berpikir Kreatif	14
c. Aspek dan Indikator Keterampilan Berpikir Kreatif	16
d. Faktor yang Mempengaruhi Kreativitas	17
e. Alat Ukur Bakat dan Keterampilan di Indonesia	18
2. Hasil Belajar	21
a. Pengertian Hasil Belajar	21
b. Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	24
3. LKPD Bermain Peran (<i>Role Playing</i>)	26
a. Definisi LKPD	26
b. Fungsi Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	27
c. Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik	27
d. <i>Role Playing</i>	29
e. LKPD Bermain Peran (<i>Role Playing</i>)	31
4. Deskripsi Keanekaragaman Hayati	32
a. Pengertian Keanekaragaman Hayati	32
b. Keanekaragaman Hayati Indonesia	37
c. Persebaran Flora di Indonesia	39
d. Persebaran Fauna di Indonesia	41
e. Pengetahuan Setempat dan Pemanfaatan Keanekaragaman Hayati.....	42

f. Pelestarian Keanekaragaman Hayati Indonesia	43
g. Peranan Keanekaragaman Hayati	43
h. Ancaman Bagi Keanekaragaman Hayati	45
2. Penelitian Relevan	46
B. Kerangka Berpikir	47
C. Hipotesis	49

BAB III PROSEDUR PENELITIAN

A. Metode Penelitian	50
B. Variabel Penelitian	50
C. Populasi dan Sampel	51
1. Populasi	51
2. Sampel	51
D. Teknik Pengumpulan Data	53
E. Instrumen Penelitian	54
1. Konsepsi	54
a. Uji Validitas Butir Soal	60
b. Uji Reliabilitas Instrumen	63
c. Kisi – kisi Lembar Validasi LKPD	64
d. Validitas LKPD	65
2. Desain Penelitian	67
3. Langkah – langkah Penelitaian	68
a. Tahap persiapan.....	68

b. Tahap Pelaksanaan	72
c. Tahap Pengelolaan	82
4. Teknik Pengelolaan Data dan Analisis Data	83
a. Teknik Pengelolaan Data	83
b. Teknik Analisis Data	84
5. Waktu dan Tempat Penelitian	84
a. Tempat Penelitian	84
b. Waktu Penelitian	85

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Propfil Lokasi Penelitian	88
1. Sejarah Berdirinya Sekolah	88
2. Visi dan Misi	88
a. Visi Sekolah	88
b. Misi Sekolah	89
3. Nama dan Identitas Sekolah	89
B. Deskripsi Data Penelitian	90
1. Data Hasil Penelitian Berpikir Kreatif Kelas Eksperimen	90
a. Hasil Perhitungan Data <i>Pretest</i>	90
b. Hasil Perhitungan Data <i>Posttest</i>	92
c. Hasil Perhitungan Data <i>N-Gain</i>	94
2. Data Hasil Penelitian Berpikir Kreatif Kelas Kontrol	96
a. Hasil Perhitungan Data <i>Pretest</i>	96

b. Hasil Perhitungan Data <i>Posttest</i>	98
c. Hasil Perhitungan Data <i>N-Gain</i>	100
3. Data Penelitian Hasil Belajar Kelas Eksperimen	102
a. Hasil Perhitungan Data <i>Pretest</i>	102
b. Hasil Perhitungan Data <i>Posttest</i>	103
c. Hasil Perhitungan Data <i>N-Gain</i>	105
4. Data Penelitian Hasil Belajar Kelas Kontrol.....	107
a. Hasil Perhitungan Data <i>Pretest</i>	107
b. Hasil Perhitungan Data <i>Posttest</i>	109
c. Hasil Perhitungan Data <i>N-Gain</i>	110
C. Pengujian Prasyarat Analisis	113
1. Uji Normalitas	113
2. Uji Homogenitas	115
D. Pengujian Hipotesis	116
E. Pembahasan	118
1. Pengaruh LKPD Bermain Peran (<i>Role Playing</i>) Terhadap Berpikir Kreatif dan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Keanekaragaman Hayati	121
2. Proses Pembelajaran, Berpikir Kreatif dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Eksperimen yang Proses Pembelajarannya Menggunakan LKPD Bermain peran (<i>Role Playing</i>)	122
3. Proses Pembelajaran, Berpikir Kreatif dan Hasil Belajar Peserta	

Didik Kelas Kontrol yang Proses Pembelajaranya Menggunakan	
LKPD Berisi Soal	132
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan	141
B. Saran	141
DAFTAR PUSTAKA	143
LAMPIRAN – LAMPIRAN	146
RIWAYAT HIDUP	