

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Definisi Operasional.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Kegunaan Penelitian.....	7

BAB II LANDASAN TEORETIS

A. Kajian Teoretis.....	9
1. Hasil Belajar.....	9
a. Pengertian Belajar	9
b. Pengertian Mengajar	11
c. Pengertian Hasil Belajar	12
d. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil belajar	17
2. Media Pembelajaran	20
a. Pengertian Media	20
b. Pengertian Media Pembelajaran	22
c. Fungsi Media Pembelajaran	24
d. Manfaat Media Pembelajaran	25

e. Prinsi-prinsip Media Pembelajaran	28
f. Klasifikasi Media Pembelajaran	29
3. Media <i>Augmented Reality</i>	32
a. Pengerian Media <i>Augmented Reality</i>	32
b. <i>Augmented Realaity</i> dalam Dunia Pendidikan	34
4. Deskripsi Materi Sistem Gerak pada Manusia	35
a. Alat Gerak Manusia	35
b. Persendian	44
c. Klasifikasi Sendi Sinovial.....	46
d. Fungsi Rangka pada Manusia	50
e. Kelainan pada Rangka atau Tulang	52
B. Hasil Penelitian yang Relevan	52
C. Kerangka Berfikir	53
D. Hipotesis	55

BAB III PROSEDUR PENELITIAN

A. Metode Penelitian.....	56
B. Variabel Penelitian	56
C. Populasi dan Sampel	57
1. Populasi	57
2. Sampel	57
D. Desain Penelitian.....	58
E. Langkah-langkah Penelitian.....	59
F. Teknik Pengumpulan Data	67
G. Instrumen Penelitian.....	68
1. Konsepsi	68
2. Uji Coba Instrumen Penelitian	69
a. Uji Validitas	69
b. Uji Reliabilitas	72
H. Teknik Pengolahan dan Analisis Data	73
1. Uji Prasyarat Analisis	73
2. Uji Hipotesis	74
I. Waktu dan Tempat Penelitian	75

1. Waktu Penelitian	75
2. Tempat Penelitian	75
J. Rencana Jadwal kegiatan Penelitian	76
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	78
1. Sejarah Singkat SMA Negeri 6 Kota Tasikmalaya.....	78
2. Identitas Sekolah.....	78
3. Visi dan Misi SMA Negeri 6 Kota Tasikmalaya	79
B. Deskripsi Hasil Penelitian	80
1. Statistik Hasil Belajar Peserta Didik kelas Eksperimen yang Proses Pembelajarannya Menggunakan Media <i>Augmented Reality</i>	80
2. Statistik Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Kontrol yang Proses Pembelajarannya tidak Menggunakan Media <i>Augmented Reality</i>	85
C. Pengujian Prasyarat Analisis	91
1. Uji Normalitas	91
2. Uji Homogenitas	93
D. Pengujian Hipotesis	94
1. Skor <i>Pretest-Posttest</i> Kelas Eksperimen.....	94
2. Skor <i>Pretest-Posttest</i> Kelas Kontrol	95
3. Skor <i>N-gain</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	96
E. Pembahasan.....	98
1. Proses Pembelajaran dan Hasil Belajar Peserta Didik di Kelas Eksperimen yang Menggunakan Media <i>Augmented Reality</i>	98
2. Proses Pembelajaran dan Hasil Belajar Peserta Didik di Kelas Kontrol yang Pembelajarannya Tidak Menggunakan Media <i>Augmented Reality</i>	103
3. Pengaruh Media <i>Augmented Reality</i> Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Sistem Gerak pada Manusia	107
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	

A. Simpulan.....	112
B. Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN-LAMPIRAN	