APLIKASI MULTIMEDIA BERBASIS GAME EDUKASI MENGGUNAKAN CONTRUCT 2 UNTUK PENGENALAN TEMPAT WISATA BUDAYA JAWA BARAT PADA ANAK USIA DINI

LAPORAN PENELITIAN TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama : Perdana Putra NPM : 137006185



JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI TASIKMALAYA

2020