

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-4
1.3 Batasan Masalah	I-4
1.4 Tujuan Penelitian	I-5
1.5 Manfaat Penelitian	I-5
1.6 Metodologi Penelitian	I-5
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Speech Recognition.....	II-1
2.2 Augmented Reality.....	II-4
2.3 Android.....	II-6
2.4 <i>State Of The Art</i>	II-7

BAB III METODOLOGI

3.1 Metodologi Penelitian	III-1
3.2 Konsep.....	III-2
3.3 Perancangan.....	III-2
3.3.1 Identifikasi Aktor.....	III-2

3.3.2 Identifikasi <i>Use Case</i>	III-2
3.3.3 Skenario	III-2
3.3.4 <i>Use Case</i> Diagram.....	III-2
3.3.5 Sequence Diagram	III-3
3.3.6 Collaboration Diagram	III-3
3.3.7 Activity Diagram.....	III-3
3.3.8 Storyboard.....	III-3
3.3.9 Struktur Navigasi	III-3
3.4 Pengumpulan bahan	III-4
3.5 Pembuatan	III-4
3.6 pengujian	III-4
3.7 Distribusi	III-7

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Konsep (<i>Concept</i>)	IV-1
4.1.1 Deskripsi Konsep	IV-1
4.1.2 Analisis Konseptual.....	IV-2
4.2 Desain (<i>Design</i>)	IV-4
4.2.1 Rancangan Aplikasi.....	IV-4
4.2.1.1 Identifikasi Aktor	IV-4
4.2.1.2 Identifikasi <i>Use Case</i>	IV-5
4.2.1.3 <i>Use Case</i> Diagram	IV-5
4.2.1.4 Skenario	IV-6
4.2.1.5 <i>Sequence Diagram</i>	IV-9
4.2.1.6 <i>Collaboration Diagram</i>	IV-10
4.2.1.7 <i>Activity Diagram</i>	IV-11
4.2.1.8 <i>Storyboard</i>	IV-11
4.2.1.9 Struktur Navigasi.....	IV-14
4.3 Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>).....	IV-15
4.3.1 Pembuatan Objek 3D dan <i>Animations</i>	IV-16
4.3.2 Proses pengambilan <i>licensed EasyAR</i>	IV-21
4.3.3 Pembuatan <i>Background</i>	IV-21
4.4 Pemasangan Elemen Multimedia (<i>Assembly</i>).....	IV-24
4.4.1 Interaksi Pengguna dengan Aplikasi	IV-26

4.4.2 Pembuatan Kode Program	IV-27
4.4.3 Implementasi <i>Speech Recognition</i>	IV-43
4.5 Pengujian (<i>Testing</i>)	IV-47
4.5.1 <i>Alpha Testing</i>	IV-47
4.5.1.1 pengujian <i>Scene</i> dan <i>Menu</i>	IV-47
4.5.1.2 Pengujian Fungsionalitas <i>Speech Recognition</i>	IV-50
4.5.1.3 Pengujian Fungsional Markerless	IV-51
4.5.1.3 Hasil Uji <i>Alpha Testing</i>	IV-52
4.5.2 <i>Beta Testing</i>	IV-54
4.5.2.1 Populasi dan Sample.....	IV-54
4.5.2.2 Kriteria Penilaian.....	IV-55
4.5.2.3 Skala Penilaian <i>Likert</i>	IV-56
4.5.2.4 Perencanaan Kuesioner.....	IV-57
4.5.2.5 Butir Kuesioner	IV-59
4.5.2.6 Perhitungan	IV-59
4.5.2.7 Hasil Uji <i>Beta Testing</i>	IV-63
4.6 Distribusi (<i>Distribution</i>)	IV-63
4.6.1 Kelebihan Aplikasi.....	IV-64
4.6.2 Kekurangan.....	IV-65

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran.....	V-2

DAFTAR PUSTAKA