

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D., Jayaraman, K., & Kamal, S. B. M. (2016). A Conceptual Model of Interactive Hotel Website: The Role of Perceived Website Interactivity and Customer Perceived Value Toward Website Revisit Intention. *Procedia Economics and Finance*, 37. [https://doi.org/10.1016/s2212-5671\(16\)30109-5](https://doi.org/10.1016/s2212-5671(16)30109-5)
- Alfina, O. (2019). Sistem Informasi Mobile Assistant Mahasiswa Jurusan. In *Jitekh* (Vol. 7, Issue 1).
- Amelia, L. (2019). Pengantar Sistem Informasi Geografik. *Pengantar Sistem Informasi*, 2(March).
- Andry, J. F., & Wijaya, A. (2020). PERANCANGAN APLIKASI E-LOGBOOK. *Ultima InfoSys : Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 11(1).
<https://doi.org/10.31937/si.v9i1.1576>
- Carolina, I., Pardede, A. M. H., & Supriyatna, A. (2019). Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen. 3(1), 106–113. <https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>
- Doni, R., & Rahman, M. (2020). Sistem Monitoring Tanaman Hidroponik Berbasis Iot (Internet of Thing) Menggunakan Nodemcu ESP8266. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 4(2).
- Engström, E., & Runeson, P. (2011). Software product line testing - A systematic mapping study. In *Information and Software Technology* (Vol. 53, Issue 1).
<https://doi.org/10.1016/j.infsof.2010.05.011>

Fahmi, M., & Ariani, F. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *Jurnal LINK*, 2(1), 119–124.

Febriani, O., & Wahyuni, T. (2017). Perancangan Sistem E-Document Administrasi Logbook Penelitian Pada Unit Layanan di Bandar Lampung. *Lembaga Penelitian, Pengembangan Pembelajaran & Pengabdian Kepada Masyarakat*.

Halim, Z. (2021). PENERAPAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 8(1). <https://doi.org/10.30656/jsii.v8i1.3068>

Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, 6(1).

Junfithrana, A. P. (2020). Rancang Bangun Program Aplikasi Virtual Reality Pada Pembelajaran Praktikum Secara Online Berbasis Oculus. *Fidelity: Jurnal Teknik Elektro*, 2(1).

Manuhutu, M., & Wattimena, J. (2019). Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website. *JURNAL SISTEM INFORMASI BISNIS*, 9(2). <https://doi.org/10.21456/vol9iss2pp149-156>

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Jurnal Digit*, 10(2).

<https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>

- Mukaromah, S., & Putra, A. B. (2018). Sistem Informasi Logbook Pada Laboratorium. *Jurnal Sistem Informasi Dan Bisnis Cerdas (SIBC)*, 11(1), 42–50.
- Mursyidah, M., & Hidayat, H. T. (2018). Pengujian Sistem Informasi Akuntansi Biaya Operasional Sekolah Dengan Black Box Testing. *Jurnal Infomedia*, 2(2). <https://doi.org/10.30811/.v2i2.512>
- Pertiwi, A. A., Wicaksono, A., & Anggraeni, M. (2019). Pengaruh Keberadaan Parkir dan Pedagang Kaki Lima Terhadap Biaya Kemacetan dan Polusi Udara di Jalan Kolonel Sugiono Malang. *Jurnal Rekayasa Sipil Universitas Brawijaya Malang*, 5(3).
- Putra, H. Y., Hanim, H., & Kartika, A. D. (2020). Pembangunan Aplikasi Web dan Mobile Sistem Informasi Webinar di Era New Normal. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 6(2). <https://doi.org/10.25077/teknosi.v6i2.2020.108-115>
- Rendi Juliarto. (2021). *Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya*. Dicoding.Com.
- Sugiyono. (2015). Sugiyono, Metode Penelitian dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D , (Bandung: Alfabeta, 2015), 407 1. In *Metode Penelitian dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*.

- Suliyanti, W. N. (2019). Studi Literatur Basis Data SQL dan NoSQL. *KILAT*, 8(1). <https://doi.org/10.33322/kilat.v8i1.460>
- Sutiah, S., & Supriyono, S. (2021). Software testing on e-learning Madrasahs using Blackbox testing. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 1073(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899x/1073/1/012065>
- Syahputri, A. R. (2017). Pengaruh Penerapan Sistem Absensi Online dan E-Logbook Terhadap Disiplin Kerja Pegawai di Badan Kepegawaian Daerah Provinsi Kalimantan Timur. *EJournal Administrasi Negara*, 5(2).
- Tati Mardiana. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Asisten Laboratorium Komputer Menggunakan Metode Ahp-Topsis. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 3(2).
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November.
- Warnars, H. L. H. S. (2017). PEMODELAN ELEARNING PERGURUAN TINGGI DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LEARNING TECHNOLOGY SYSTEM ARCHITECTURE (LTSA) DAN UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML). *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 15(1). <https://doi.org/10.12962/j24068535.v15i1.a634>
- Yudantoro, T. R., Prayitno, Suyanto, B., Handoko, S., & Sulistiyo, W. (2018). Sistem Informasi Virtual Assistant Kegiatan Perkuliahan Dosen Dan Mahasiswa. *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Aplikasi Komputer*

(SINTAK).

Yuhefizar. (2016). 10 Pengertian Website Menurut Para Ahli | Situs Berita Pendidikan. *28 February 2016*.

Yusman, M., Rose Irawati, A., & ariska, bintang. (2017). APLIKASI MOBILE STUDENT ASSISTANT MAHASISWA ILMU KOMPUTER FMIPA UNIVERSITAS LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Komputasi*, 5(1). <https://doi.org/10.23960/komputasi.v5i1.1523>