

LEMBAR PENGESAHAN

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *LECTORA*
INSPIRE MATERI LOMPAT KANGKANG**

**YOSEP IMAN GUSTIAN
152191167**

Disetujui Oleh

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

H. Abdul Narlan, M.Pd
NIDN. 0415116301

Agus Arief Rahmat, M.Pd
NIDN. 0429098404

Disahkan Oleh

Dekan FKIP
Universitas Siliwangi,

Ketua Jurusan PENJAS,

Dr. H. Cucu Hidayat, M.Pd
NIP. 196304091989111001

H. Abdul Narlan, M.Pd
NIDN. 0415116301

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *LECTORA INSPIRE* MATERI LOMPAT KANGKANG**. Beserta seluruh isinya adalah sepenuhnya karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung konsekuensi atau sanksi apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian dari skripsi ini.

Tasikmalaya, September 2019

Yang Membuat Pernyataan,

**YOSEP IMAN GUSTIAN
NPM. 152191167**

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *LECTORA INSPIRE* MATERI LOMPAT KANGKANG

Yosep Iman Gustian¹⁾, H. Abdul Narlan²⁾, Agus Arief Rahmat³⁾

¹⁾Jurusan Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

²⁾Jurusan Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

³⁾Jurusan Pendidikan Jasmani, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

**e-mail: yosepimang@gmail.com¹⁾, abdulnarlan@unsil.ac.id²⁾,
agusarifrahman@unsil.ac.id³⁾**

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *lectora inspire* materi lompat kangkang. Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan dengan model deskriptif prosedural. Subyek penelitian dan pengembangan ini adalah ahli materi, ahli media pembelajaran, guru dan 30 orang siswa-siswi kelas X SMA N 1 Banjar. Data dikumpulkan melalui angket. Data berupa hasil penilaian mengenai kualitas produk, saran untuk perbaikan produk serta data kualitatif lainnya. Data kuantitatif dianalisis dengan statistik deskriptif. Hasil penelitian berupa *software* media pembelajaran berbasis *lectora inspire* materi lompat kangkang. Dari hasil analisis statistik deskriptif dapat disimpulkan bahwa produk media pembelajaran yang dikembangkan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci : media pembelajaran, lompat kangkang, *lectora inspire*

ABSTRACT

The purpose of this research is to develop learning media based on lectors inspire straddle jump material. The research method used is research and development with procedural descriptive models. The subjects of this research and development are material experts, instructional media experts, teachers and 30 students of class X SMA N 1 Banjar. Data collected through a questionnaire. Data in the form of the results of an assessment of product quality, suggestions for product improvement and other qualitative data. Quantitative data were analyzed by descriptive statistics. The results of research in the form of learning media software based on Lectors inspire spinning jump material. From the results of descriptive statistical analysis it can be concluded that the developed learning media products are suitable for use in the learning process.

Keywords : learning media, straddle jump, *lectora inspire*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan pada Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis telah mampu menyelesaikan penyusunan skripsi penelitian ini. Shalawat serta salam semoga tercurah limpahkan pada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, sahabatnya serta sampai kepada kita selaku umatnya hingga akhir zaman, Aamiin.

Penulisan skripsi ini untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan dari Jurusan Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan dengan judul: **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *LECTORA INSPIRE* MATERI LOMPAT KANGKANG.**

Dalam penulisan skripsi ini penulis mendapatkan dorongan baik moril maupun materil, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

- 1 . Prof. Dr. H. Rudi Priyadi, Ir., M.S. selaku Rektor Universitas Siliwangi Tasikmalaya.
- 2 . Dr. H. Cucu Hidayat, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan.
- 3 . H. Abdul Narlan, M.Pd. selaku Ketua Prodi Pendidikan Jasmani.
- 4 . H. Abdul Narlan, M.Pd. selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penulisan ini.
- 5 . Agus Arief Rahmat, S.Pd., M.Pd. selaku pembimbing II yang sudah memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penulisan ini.

- 6 . Seluruh Dosen Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan yang memberikan motivasi dalam penulisan ini.
- 7 . Kedua orang tua serta keluarga yang telah memberikan motivasi luar biasa sehingga penulisan skripsi ini sesuai dengan target capaian penulis.
- 8 . Teman-teman seperjuangan Pendidikan Jasmani angkatan 2015 yang selalu memberikan motivasi serta dorongan.
- 9 . Serta pihak lain yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan, baik secara langsung maupun tidak langsung kepada penulis.

Semoga Allah SWT memberikan perlindungan serta amal bagi mereka semua. Aamiin.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna baik dalam teknis penulisan maupun tata bahasa, sehingga penulis masih membutuhkan kritik dan saran yang membangun untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan dalam penulisan skripsi ini.

Tasikmalaya, September 2019

Penulis

Y.I.G

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang masalah	1
B. Fokus Penelitian	5
C. Rumusan Masalah	5
D. Kegunaan Hasil Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORITIK	
A. Konsep Pengembangan Model.....	7
B. Konsep Model yang Dikembangkan	25
C. Kerangka Teoritik	26
D. Rancangan Model.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tujuan Penelitian	40
B. Tempat dan Waktu Penelitian	40
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	41
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	42
E. Langkah-langkah Pengembangan Model	43
1. Penelitian Pendahuluan	43
2. Perencanaan Pengembangan	45
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	48
4. Implementasi Model.....	49

BAB IV PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Pengembangan Model	55
1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	55
2. Model Draft 1	56
3. Model Draft 2	65
4. Model Final	70
B. Kelayakan Model	76
C. Efektivitas Model.....	76
D. Pembahasan Hasil Penelitian	82

BAB V KESIMPILAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan	85
B. Implikasi	85
C. Saran.....	86

DAFTAR PUSTAKA	87
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	88
--------------------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP PENULIS	149
------------------------------------	------------