

## DAFTAR PUSTAKA

- Arip, Febrianto. (2013). *“Pemanfaatan Lectora Inspire Sebagai Median Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar FIQH Siswa Kelas X Man Maguwo Harjo Sleman Yogyakarta”*. Skripsi. UIN.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran (cetakan keenambelas)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Persada.
- Depdiknas. (2008). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Dikmenum, Depdiknas.
- Fasthea, Soleh. (2015). *”Merancang Desain Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Lectora Inspire*. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta” : Laboratorium Multimedia Pembelajaran Falkultas Ilmu Tarbiyah Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan
- Kemendikbud, (2014). *Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan SMA/MA/SMK/MAK Kelas X*, Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mas,ud, Muhammad. (2013). *Tutorial Lectora I Membuat Multimedia Pembelajaran Dengan Lectora Inspire*, Yogyakarta: Pustaka Sonif.
- Pratyas, R. (2013). *“Pengembangan Bahan Ajar Senam Guling Belakang Berbasis Animasi Untuk SMP Kelas VII Semester 2*. Februari, Yogyakarta.
- Rusidi, M. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok: Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief, dkk. (2009). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: ALFABETA.
- Werner, Peter H. (2012). *Teaching Children Gymnastics. United States* : by Peter H. Werner, Lori H. Williams, Tina J. Hal.
- Wina, Sanjaya. (2011). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*, Jakarta: Kencana.