

ABSTRAK

DEWA SAPUTRA ABABIL SUPRIADI. 2021. **Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Teknik *Lay Up Shoot* Permainan Bola Basket Menggunakan Media *Audio Visual***. Jurusan Pendidikan Jasmani. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi, Tasikmalaya.

Tujuan penelitian ini untuk mengetahui hasil belajar teknik *lay up shoot* permainan bola basket menggunakan media *audio visual* pada peserta didik kelas XI IPA 7 Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 18 Garut. Penelitian ini menggunakan rancangan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang dilakukan dalam 2 siklus. Subjek dan objek pada penelitian ini yaitu peserta didik kelas XI IPA 7 Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 18 Garut tahun ajaran 2020/2021 sebanyak 34 peserta didik. Alat pengumpul data adalah lembar observasi dan tes pada aspek kognitif, afektif, dan psikomotor. Penelitian ini menyimpulkan bahwa penggunaan media *audio visual* dapat meningkatkan hasil belajar pada peserta didik kelas XI IPA 7 Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 18 Garut. Dari 34 peserta didik yang mengikuti proses pembelajaran, 27 peserta didik (79%) berhasil memenuhi nilai Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) dengan nilai rata-rata keseluruhan peserta didik 71.67.

Kata Kunci : bola basket, *lay up shoot*, dan media *audio visual*.

ABSTRACT

DEWA SAPUTRA ABABIL SUPRIADI. 2021. ***Efforts to improve learning outcomes of shoot lay-up techniques using audio-visual media***. Department of Physical Education, Faculty of Teacher Training and Education, Siliwangi University, Tasikmalaya.

The purpose of this study was to determine the learning outcomes of the basketball game lay-up shoot technique using audio-visual media in class XI IPA 7 students of SMA Negeri 18 Garut. This study used a Classroom Action Research (CAR) design which was conducted in 2 cycles. The subjects and objects in this study were 34 students of class XI IPA 7 at 18 Garut State Senior High School (SMA) in the academic year 2020/2021. Data collection tools are observation sheets and tests on cognitive, affective, and psychomotor aspects. This study concluded that the use of audio-visual media can improve learning outcomes in class XI IPA 7 students of 18 Garut State Senior High School (SMA). Of the 34 students who took part in the learning process, 27 students (79%) managed to meet the Minimum Completeness Criteria (KKM) with an overall average score of 71.67 students.

Keywords : *basketball, lay-up shoot, and audio visual media.*