

ABSTRACT

Based on the results of interviews with the manager of the Cireong Natural View natural attraction, where this tour was very crowded with people long before the pandemic, but after the pandemic situation, fewer visitors to the Cireong tourist attraction came to the tourist attraction, this caused many people to not be able to enjoy it. the beauty of the Cireong Natural View natural tourist attraction because of the pandemic situation that does not allow the public to profit from visiting the tourist attraction. This study aims to design a Virtual Reality (VR) application that can be used by the public to enjoy these attractions. Virtual Reality consists of two words, namely virtual and reality which means virtual and reality. Virtual Reality is a technology that can interact with an environment that is simulated by a computer. In technical terms, virtual reality is used to describe a three-dimensional environment that is generated by a computer and can interact with a person. In addition, virtual reality is used in 360-degree photos and videos that make users feel like they are in the place. The making of Virtual Reality was successfully carried out using the IMSDD (Interactive Multimedia System of Design Development) method. Virtual Reality applications can run well because based on blackbox testing each function functions as it should. The results of beta testing using the SUS (System Usability Scale) calculation questionnaire with a percentage of 79%, the application is included in the "GOOD" criteria.

Keywords – IMSDD, SUS, Virtual Reality

ABSTRAK

Berdasarkan hasil wawancara kepada pihak pengelola objek wisata alam cireong natural view dimana wisata ini sangat ramai dikunjungi masyarakat jauh sebelum masa pandemi, namun setelah situasi pandemi pengunjung objek wisata cireong mulai sedikit yang datang ke tempat objek wisata tersebut hal ini menyebabkan banyak masyarakat yang tidak dapat menikmati keindahan dari objek wisata alam cireong natural view karena situasi pandemi yang tidak memungkinkan masyarakat untuk berkunjung ke tempat objek wisata tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi *Virtual Reality* (VR) yang bisa dimanfaatkan oleh masyarakat untuk menikmati objek wisata tersebut. *Virtual Reality* terdiri dari dua kata yaitu *virtual* dan *reality* yang berarti maya dan realitas. *Virtual Reality* adalah teknologi yang dapat berinteraksi dengan suatu lingkungan yang disimulasikan oleh komputer. Dalam teknisnya, *virtual reality* digunakan untuk menggambarkan lingkungan tiga dimensi yang dihasilkan oleh komputer dan dapat berinteraksi dengan seseorang. Selain itu, *virtual reality* digunakan pada foto dan video 360 derajat yang membuat pengguna merasa berada di tempat tersebut. Pembuatan *Virtual Reality* ini berhasil dilakukan dengan menggunakan metode IMSDD (*Interactive Multimedia System of Design Development*). Aplikasi *Virtual Reality* dapat berjalan dengan baik karena berdasarkan pengujian *blackbox* setiap fungsi berfungsi sebagaimana mestinya. Hasil pengujian beta menggunakan kuesioner perhitungan SUS (*System Usability Scale*) dengan persentase 79%, aplikasi termasuk dalam kriteria “BAIK”.

Kata Kunci : IMSDD, SUS, Virtual Reality