

DAFTAR PUSTAKA

- Abduljabar, B. (2011). Pengertian pendidikan jasmani. *Diakses Tanggal*, 17.
- Fatmawati, D., Nurrochmah, S., & Heynoek, F. P. (2020). Pengaruh Latihan *Dribble ZigZag* terhadap Peningkatan Keterampilan *Dribble* Bola Basket Bagi Peserta Kegiatan Ekstrakurikuler Bola Basket SMA. *Sport Science and Health*, 2(11), 521–533.
- Hariono, A. (2006). Metode melatih fisik pencak silat. *Yogyakarta: FIK UNY*.
- Hidayat, T. A. S. (2020). Pengaruh Latihan *ZigZag* Dan Latihan *Shuttle Run* Terhadap Hasil *Dribble* Pada Permainan Bola Basket. *Sport Science And Education Journal*, 1(1).
- Purnomo, E. (2019). Pengaruh program latihan terhadap peningkatan kondisi fisik atlet bolatangan porprov kubu raya. *JSES: Journal of Sport and Exercise Science*, 2(1), 29–33.
- Retnowulan, R. R. B., Sugiyanto, S., & Purnama, S. K. (2017). *The Contribution Of Body Height, Arm Length, Arm Muscle Strength And Leg Power On The Ability Of Free Throw Shoot Of Wowan Basketball Athletes. European Journal of Physical Education and Sport Science*.
- Rudiyanto, R., Waluyo, M., & Sugiharto, S. (2012). Hubungan Berat Badan Tinggi Badan dan Panjang Tungkai dengan Kelincahan. *Journal of Sport Science and Fitness*, 1(2).
- Saputra, W. (2017). Efek Mengikuti Ekstrakurikuler Olahraga dan Tingkat Kebugaran Jasmani Terhadap Pembentukan Self-Esteem Siswa Di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 3(1), 126–145.
- Suhaesti Julianingsih, S. J., Undang Rosidin, U. R., & Ismu Wahyudi, I. W. (2017). Pengembangan instrumen asesmen HOTS untuk mengukur dimensi pengetahuan IPA siswa di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 5(3).
- Sukintaka, T. R., & Soeprijo, B. (1979). *Permainan dan Metodik*. Bandung: Tarate.
- Martiana. (2014). Pengaruh latihan *ballhanding* terhadap keterampilan menggiring bola dalam permainan bola basket. *Universitas Bengkulu FKIP*

- Reza, F. (2017). Pengaruh variasi pembelajaran terhadap hasil belajar teknik dasar *dribble* bola basket pada siswa kelas vii.
- Tri, A. S. (2020). Pengaruh latihan zigzag dan *shuttle run* terhadap hasil *dribble* pada permainan bola basket. *Journal Teknorat Indonesia*