

DAFTAR PUSTAKA

- Ariesto Hadi Sutopo. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Azhar Arsyad (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Binanto, Iwan. (2010). *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta : Andi
- Cahyawati (2015) Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Macromedia Flash 8* Standar Kompetensi Menangani Surat/Dokumen Kantor Pada Siswa Kelas X Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Smkmuhammadiyah 1 Wates
- Dian Cahyo (2015) Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Gambar Teknik Di Smk N 1 Pleret
- Endro Joko Wibowo, *Media Pembelajaran Interaktif Matematika*; 2013 :Vol. 2:No.1)
- Green,T. D. & Brown, A.(2002). *Multimedia Prohject In the Classroom*. USA: Corwin Press, Inc.
- Hujair AH. Sanaky. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukana Dipantara.
- Iwan Falahudin 2014, *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran* Widyaiswara Balai Diklat Keagamaan (BDK) Jakarta, Desember
- Istiqomah. (2011). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash untuk Meningkatkan Penguasaan EYD pada Siswa SMA*. Laporan

Penelitian. Universitas Negeri Semarang. Diakses dari

<http://lib.unnes.ac.id/7915/1/10604> .pdf. Pada tanggal 8 mei 2019

Kusnia (2015) Pengembangan Media Multimedia Interaktif Berbasis Adobe flash
pada Subtema Lingkungan Tempat Tinggalku untuk meningkatkan berpikir
kritis siswa kelas IV di SDN Ardimulyo 1 Singosari Malang

Rivaldo Franca Paksi, Rahman Rosyidi, Abdul Jahir, Rancang Bangun Media
Pengenalan Susunan Tata Surya; 2014: Vol. 7:No.2)

Supriyadi 2016, Adobe Flash Untuk Mendukung Pembelajaran, fakultas
informatika Stmik Nusa Mandiri Jakarta, September