

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR.....iv

DAFTAR ISIvii

DAFTAR GAMBAR.....ix

DAFTAR TABELxiii

DAFTAR LAMPIRANxv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Definisi Operasional	6
D. Tujuan Penelitian	9
E. Kegunaan Penelitian	9

BAB II PENDAHULUAN

A. Kajian Teoretis	11
1. Hasil Belajar	11
a. Pengertian Belajar.....	11
b. Pengertian Mengajar	13
c. Pengertian Hasil belajar	16
2. Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis <i>Powtoon</i>	18
a. Pengertian Media	20
b. Pengertian Media Pembelajaran	21
c. Pengertian Media Pembelajaran Media Video Animasi Berbasis <i>Powtoon</i>	24
d. Fitur-fitur dan Langkah-langkah Penggunaan <i>Powtoon</i>	26
3. Deskripsi Sub Konsep Vertebrata	29
B. Penelitian yang Relevan	52

C. Hipotesis	53
--------------------	----

BAB III PROSEDUR PENELITIAN

A. Metode Penelitian	54
B. Variabel Penelitian	54
C. Populasi dan Sampel	55
D. Desain Penelitian	57
E. Langkah-langkah Penelitian	58
F. Teknik Pengumpulan Data	72
G. Instrumen Penelitian	73
H. Teknik Pengolahan dan Analisis Data	82
I. Waktu dan Tempat Penelitian	82

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Profil Lokasi Penelitian	86
B. Deskripsi Data.....	90
C. Pengujian Prasyarat Analisis	104
D. Pengujian Hipotesis.....	107
E. Pembahasan	114

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan.....	126
B. Saran.....	126

DAFTAR PUSTAKA.....	128
----------------------------	------------

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP