

ABSTRAK

Pengenalan tokoh-tokoh dunia dan islam sejak usia dini merupakan hal yang penting. Khususnya untuk pengenalan tokoh dunia dan islam. Pengenalan tokoh-tokoh pada anak-anak dapat memberikan manfaat baik secara psikologis maupun perilaku perkembangan anak-anak, karena dengan adanya anak-anak memahami dan memaknai sejarah singkat mengenai tokoh-tokoh dunia dan islam maka banyak hal yang dapat dipelajari dan dijadikan contoh dalam penerapan kehidupan sehari-hari. Hal sangat berpengaruh dikalangan anak-anak saat ini adalah maraknya penggunaan gadget. Penggunaan gadget pada kalangan anak-anak, biar digunakan untuk alat atau media pembelajaran untuk anak, sehingga anak-anak akan terfokus dengan kegiatan yang positif. Membuka fitur-fitur yang dapat membantu dalam proses belajar anak, tidak hanya digunakan untuk bermain games dimana dapat memunculkan dampak negative perkembangan psikologis anak. Meskipun ditemukan terdapat beberapa aplikasi tentang tokoh dunia dan islam seperti mengenal tokoh-tokoh sejarah ilmuwan dunia, dan tokoh-tokoh ilmuwan islam, tetapi berbeda dengan aplikasi yang dibuat saat ini anak-anak dapat sekaligus mendapatkan ilmu tentang tokoh-tokoh sejarah ilmuwan dunia dan islam selain itu anak-anak akan lebih mudah belajar menggunakan gadget dengan pembelajaran singkat dan dilanjutkan dengan beberapa kuis hal ini mampu dijadikan sebagai sarana untuk mengasah otak, yaitu dalam berfikir dan melatih daya ingat.

Kata Kunci: Pengenalan Tokoh Dunia dan Islam, Teknologi, *Android studio*