

## ABSTRAK

AINUN NASHIROH. 2022. **Pengembangan Media Sempoa Kuadran Pada Konsep Operasi Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Bulat Berbantuan *Adobe Animate***. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk menguji kelayakan pengembangan media sempoa kuadran pada konsep operasi penjumlahan dan pengurangan bilangan bulat berbantuan *Adobe Animate*. Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian dan pengembangan (*Research & Development*). Model pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE. Data dikumpulkan dengan melakukan wawancara untuk melakukan analisa awal dan menyebarkan kuesioner untuk menilai kelayakan dari media sempoa kuadran. Adapun sumber data dari penelitian ini adalah dua ahli media untuk menilai kualitas teknis, dua ahli instruksional untuk menilai kualitas isi, tujuan, dan instruksional, 10 orang peserta didik kelas VII-E, serta kelas VII-D di SMP Negeri 3 Tasikmalaya untuk mengetahui respon peserta didik terhadap media sempoa kuadran yang dibuat. Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa kelayakan media sempoa kuadran pada kualitas teknis oleh ahli media termasuk dalam kategori sangat layak dengan skor 88%, kelayakan media sempoa kuadran pada kualitas isi, tujuan, dan instruksional termasuk dalam kategori sangat layak dengan skor 86%, dan kelayakan media sempoa kuadran pada respon peserta didik termasuk dalam kategori layak dengan skor 79%. Jadi, media sempoa kuadran dapat digunakan.

Kata kunci: Pengembangan Media Pembelajaran, Sempoa Kuadran, Operasi Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Bulat, *Adobe Animate*