

LEMBAR PENGESAHAN

EFEKTIVITAS *GAME EDUCATION WORDWALL* DENGAN MENGUNAKAN MODEL *BRAIN BASED LEARNING* TERHADAP KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS PESERTA DIDIK

Oleh
ANI KUSMAYA
182151050

Disahkan oleh:

Pembimbing I,



Dr. H. Supratman, Drs., M. Pd.
NIDN 0018126201

Pembimbing II,



Dr. Mega Nur Prabawati, S. Pd., M. Pd.
NIDN 0424018801

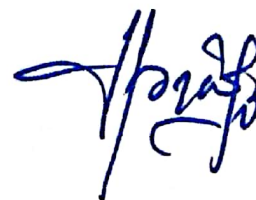
Disetujui oleh:

Dekan
Fakultas Keguruan dan Ilmu
Pendidikan,



Dr. Hj. Nani Ratnaningsih, Dra., M.Pd.
NIDN 0430056602

Ketua
Program Studi,



Vepi Apiati, S. Pd., M.Pd.
NIDN 0427047502