

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 <i>Template game education wordwall</i>	13
Tabel 2.2 Kelebihan dan kekurangan <i>wordwall</i>	20
Tabel 2.3 Kemampuan pemecahan masalah menurut ahli	23
Tabel 2.4 KD dan IPK	32
Tabel 2.5 Penggunaan <i>wordwall</i> dalam materi operasi hitung bilangan bulat	35
Tabel 3.1 Populasi penelitian	41
Tabel 3.2 Model <i>design one group pretest post-test</i>	42
Tabel 3.3 Kisi-kisi penilaian kemampuan pemecahan masalah	44
Tabel 3.4 Kategori kemampuan pemecahan masalah	45
Tabel 3.5 Kategori nilai <i>N-gain</i>	46
Tabel 3.6 Waktu penelitian	47
Tabel 4.1 Perhitungan nilai rata-rata <i>pre-test post-test</i> dengan SPSS 25	52
Tabel 4.2 Persentase skor kemampuan pemecahan masalah matematis	52
Tabel 4.3 Persentase skor perlangkah Polya	53
Tabel 4.4 Perhitungan <i>N-gain</i> dengan SPSS 25	55
Tabel 4.5 Hasil uji <i>wilcoxon signed rank test</i>	55