

**PENERAPAN *MECHANICS DYNAMICS AESTHETICS*  
FRAMEWORK PADA GAME SIMULASI PEMBUATAN  
JAJANAN TRADISIONAL**

**TUGAS AKHIR**

**Oleh:**

**Nama : Anggi Suprayogi**

**NPM : 187006001**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI  
TASIKMALAYA  
2022**