# 04\_SIG\_Peringatan\_Dini\_Benca na.pdf

**Submission date:** 26-May-2023 04:42PM (UTC+0700)

**Submission ID:** 2102348912

File name: 04\_SIG\_Peringatan\_Dini\_Bencana.pdf (1.15M)

Word count: 2704

**Character count: 17645** 



#### SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (SIG) PERINGATAN DINI BENCANA GEOLOGI BERBASIS MOBILE

Faisal Al Isfahani<sup>1</sup>; Herman Sugiharto<sup>2</sup>; Siti Nur Aisah<sup>3</sup>; Rohmat Gunawan<sup>4</sup>

17 <sup>124</sup>Program Studi Informatika Fakultas Teknik <sup>3</sup>Program Studi Pendidikan Geografi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas <mark>20</mark> wangi http://www.unsil.ac.id

<sup>1</sup>177006047@student.unsil.ac.id, <sup>2</sup>177006045@student.unsil.ac.id, <sup>3</sup>sitinuraisah630@gmail.com, <sup>4</sup>rohmatgunawan@unsil.ac.id

Abstract—Indonesia which is located in the Pacific ring of fire (an area with a lot of tectonic (27)vity) has the potential of high geological natural disasters such as: volcanic eruptions, earthquakes and tsunamis. Submission of information when the disaster occurs from related parties to the community is not optimal. This can casse a high risk of material and non-material losses. The increasing number of smartphone users in Indonesia is one of the potentials to convey disaster-related information. In order to deliver information easily, a system is developed that can be used by relevant parties to convey information to the public. Internet technology, digital maps, smartphones and online databases are used to support the smooth operation of geographic information systems (GIS) developed. The designed solutions are implemented into an information technology-based application. The application developed consists of two platforms. First, web-based applications are designed to manage disaster information that can be accessed by officers from related institutions. Second, mobilebased applications are designed to display disasterrelated information that is accessible to the public. Functional experimental results show that the application prototype developed has been able to produce information: the location of the disaster, display route information to the point of evacuation, and safety guidelines when a disaster occurs.

Keywords: Disaster, Geology, GIS, Mobile

Intisari—Indonesia yang berlokasi di cincin api pasifik (wilayah de 14 n banyak aktivitas tektonik) memiliki potensi bencana alam geologis yang tinggi seperti: letusan gunung api, gempa bumi dan tsunami. Penyampaian informasi ketika bencana terjadi dari pihak terkait kepada masyarakat belum optimal. Hal ini dapat menimbulkan tingginya resiko kerugian materi dan non-materi. Meningkatnya jumlah pengguna smartphone di Indonesia merupakan salah satu potensi untuk menyampaikan informasi terkait bencana. Agar

penyampaian informasi dapat dilakukan dengan mudah, maka dikembangkan suatu sistem yang dapat digunakan oleh pihak terkait untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat. Teknologi internet, peta digital, smartphone dan online database digunakan untuk mendukung kelancaran operasional sistem informasi geografis (SIG) yang dikembangkan. Solusi yang dirancang diimplementasikan ke dalam suatu aplikasi berbasis teknologi informasi. Aplikasi yang dikembangkan terdiri dari dua platform. Pertama, aplikasi berbasis web dirancang untuk mengelola informasi bencana yang dapat diakses oleh petugas dari institusi terkait. Kedua, aplikasi berbasis mobile dirancang untuk menampilkan informasi terkait bencana yang dapat diakses oleh percobaan fungsional Hasil masyarakat. menunjukan, prototype aplikasi vang dikembangkan dapat menghasilkan telah informasi: lokasi terjadinya bencana, menampilkan informasi rute menuju titik evakuasi, dan panduan keselamatan ketika terjadi bencana.

Kata Kunci: Bencana, Geologi, Mobile, SIG

#### PENDAHULUAN

Berdasato n Data Informasi Bencana Indonesi – Badan Nasional Penanggulangan Bencana (DIBI)-BNPB, tercatat lebih dari 1.800 kejadia 30 encana pada periode tahun 2005 hingga 2015. Kecenderungan jumlah 11 ejadian bencana relatif terus meningkat. Bencana geologis, khususnya gempa bumi dan tsunami banyak menimbulkan dampak yang cukup besar (Wilem Rampangilei, B Wisnu Widjaja, 2016).

Keberadaan sistem informasi peringatan dini yang delat memberikan informasi awal, berdasarkan gejala-gejala alamiah yang muncul berkaitan dengan bahaya bencana merupkan suatu hal penting dilakukan (Iswanto & Raharja, 2010), (Tedy Setiadi, 2018). Sistem informasi yang dilengkapi dengan tampilan visual pemetaan suatu



lokasi atau Sistem Informasi Geografis (SIG) merupakan salah satu pendekatan yang dapat dijadikan alternatif solusi untuk masalah ini. SIG memungkinkan dirancang untuk dapat menampilkan koordinat suatu lokasi pada peta digital, rute menuju suatu titik lokasi dan jarak alar titik (Suryadi, Mubarok, & Gunawan, 2018), (Edy Irwansyah, Tri Buana Saputra, Lim Piu, & Krisna Wirangga, 2012), (Andretha, Lumban, & Fibriani, 2017).

Dalam kurun waktu 4 tahun terakhir smartphone di Indonesia berkembang dengan sangat cepat, ditandai dengan masuknya Indonesia ke peringkat 5 pengguna smartphone terbesar di dunia dan pengguna internet nomor 6 di dunia (Yusuf, 2014). Menurut laporan ABC News pada akhir Mei 2013 bahwa pengguna rata-rata mengakses ponselnya 150 kali setiap hari (Gifary. Meningkatnya jumlah smartphone di Indonesia merupakan salah satu potensi untuk menyebarkan informasi terkait bencana. Pengembangan apli 8 isi penangangan bencana berbasis mobile dapat membantu permasalahan manajemen penanganan bencana dan keadaan darurat dengan menghubungkan para pengambil keputusan, dan elemen pendukung(Fitriansyah, Silmi Fauzianti, 2013).

Beberapa solusi terkait penanganan bencana telah dilakukan pada penelian sebelumnya, diantaranya : pemanfaatan sistem informasi geografis dalam penanganan bencana (Edy Irwansyah et al., 2012), (Supriyono, Guntar, Edwar, Zairin, & Sugandi, 2018). Pengembangan aplikasi berbasis mobile dalam penanganan bencana (Indriasari, Anindito, & Julianto, 2015), (Khudabadi, 2015), (Bahagia, Satria, & Ahmadian, 2017).

Dalam penelitian ini diterapkan sistem informasi berbasis visual atau geografis dan aplikasi berbasis mobile dalam solusi peringatan dini terhadap bencana. Aplikasi yang dikembangkan terdiri dari dua platform. Pertama, aplikasi berbasis web dirancang untuk digunakan dalam mengelola informasi bencana yang dapat diakses oleh petugas pusat informasi bencana dari institusi terkait. Kedua, aplikasi berbasis mobile yang dirancang untuk dapat menampilkan informasi lokasi bencana, rute menuju titik evakuasi, dan panduan keselamatan ketika terjadi bencana yang dapat digunakan oleh masyarakat.

#### BAHAN DAN METODOLOGI

Terdapat empat tahapan utama yang dilkukan dalam penelitian ini, diantaranya: analisis dan pengumpulan data, perancangan sistem, pembuatan *prototype*, pengujian dan evaluasi. Secara umum tahapan yang dilakukan ditampilkan pada gambar 1.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019) 5

Gambar 1. Tahapan Penelitian

Gambar 1 menampilkan tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini. Berikut aktivitas yang lilakukan pada setiap tahapan:

#### 1. Analisis dan Pengumpulan data

Pada tahap ini dilakukan studi pustaka dari beberapa sumber terkait informasi bencana geologi serta upaya penanggula 22 nnya. Selain dari itu juga dilakukan observasi ke Kantor Pusat Vulkanologi dan Mitigasi Bencana Geologi (PVMBG) Gunung Galunggung Kab 23 ten Tasikmalaya Jawa Barat dan Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah (BPBD) 6 bupaten Tasikmalaya Jawa Barat.

#### 2. Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem untuk solusi yang akan diusulkan berupa aplikasi berbasis teknologi informasi. Rancangan sistem yang dibuat meliputi: perancangan arsitektur sistem, perangan relasi tabel dan perancangan antarmuka aplikasi.

#### 3. Pembuatan Protype Aplikasi

Rancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya, pada tahap ini akan diimplementasikan ke dalam suatu aplikasi dengan memanfaatkan teknologi informasi. Implementasi dilakukan dalam bentuk aplikasi berbasis web yang dirancang untuk digunakan oleh petugas dari institusi terkait dan aplikasi berbasis mobile yang dirancang untuk digunakan oleh masyarakat 12 um.

#### 4. Pengujian dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian prototypedan evaluasi terhadai aplikasi yang telah dibuat.





#### 1. Hasil Analisis Data

Terdapat beberapa data berhububungan dengan gempa. Secara umum 15ta yang berkaitan dengan gempa ditampilkan pada tabel 1.

Tabel 1. Data yang berkaitan dengan gempa

No	Data	6 Isi Data		
1 Data 1 Bencana		Jenis Bencana, Tanggal Kejadian, Waktu Kejadian, Lokasi Bencana (Provinsi,Kabupaten), letak geografi, penyebab bencana, deskripsi dan kondisi cuaca		
2	Data Tangap Bencana	Jenis Bencana, Isi Tanggap bencana, Illustrasi		
3	Data Cuaca	Koordinat, Keadaan Cuaca, Suhu, Tekanan, Kelembapan, Suhu Maksimal, Suhu Terendah, Angin, dan Awan		
2 1				

Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Format data yang ditampilkan pada tabel 1 selanjutnya akan dijadikan acuan untuk perancangan arsitektur data yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi.

#### Perancangan Sistem

#### Perancangan Arsitektur Sistem

Aplikasi yang dikembangkan terdiri dari dua platform. Pertama, aplikasi berbasis web yang dirancang untuk digunakan oleh petugas pusat informasi BPBD. Kedua, aplikasi berbasis mobile yang dirancang untuk digunakan oleh masyarakat. Secara umum arsitektur sistem yang dirancang ditampilkan pada gambar 2.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

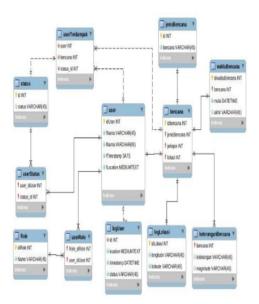
Gambar 2. Arsitektur Sistem Informasi Geografis (SIG) Peringatan Dini Bencana Geologi

Gambar 2 menampilkan arsitektur sistem yang dikembangkan secara umum. Terdapat 3 bagian utama: aplikasi berbasis web yang dirancangan untuk digunakan oleh petugas BPBD, aplikasi berbasis mobile yang dirancang untuk diakses oleh masyarakat, dan infrastruktur server yang berisi data dan aplikasi. Infrastruktur sistem memerlukan koneksi internet pada tahap implementasinya.

#### B. Perancangan Arsitektur Data



Terdapat 12 tabel yang dirancang untuk menyimpan data-data yang berhubungan dengan aplikasi yang dikembangkan. Secara umum realasi antar tabel ditampilkan pada gambar 3.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

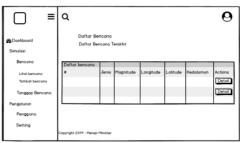
Gambar 3. Relasi Antar Tabel Aplikasi Peringatan Dini Bencana Geologi

Gambar 3 menampilkan relasi antar tabel yang dirancang untuk digunakan menampung data-data terkait bencana pada aplikasi yang dikembangkan.

#### Perancangan Antarmuka Aplikasi

Rangangan antarmuka aplikasi terdiri dari dua bagian utama: antar muka aplikasi berbasis web dan antarmuka aplikasi berbasis mobile. Rancangan antarmuka berbasis web ditampilkan pada gambar 4.





Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 4. Rancangan antarmuka berbasis web Aplikasi Peringatan Dini Bencana Geologi

Gambar 4 menampilkan rancangan antarmuka dashboard website untuk digunakan petugas BPBD. Terdapat beberapa menu di sebelah kiri, dan konten utama di sebelah kanan. Selain rancangan antarmuka aplikasi berbasis web juga dibuat rancangan muka berbasis mobile.

Terdapat 3 fitur utama pada aplikasi berbasis *mobile*, diantaranya: informasi lokasi bencana, jalur evakuasi dan tips menghadapi bencana. Rancangan antarmuka tampilan aplikasi berbasis *mobile* untuk fitur infomasi lokasi bencana ditampilkan pada gambar 5.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 5. Rancangan antarmuka halaman awal informasi bencana

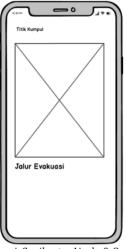
Informasi awal tentang bencana yang terjadi juga dirancang untuk dapat diakses lebih detail. Rancangan antarmuka detail informasi bencana ditampilkan pada gambar 6.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 6. Rancangan antarmuka detail informasi bencana

Selain informasi lokasi gempa juga dirancang untuk dapat menampilkan informasi jalur evakuasi menuju titik kumpul. Rancangan antarmuka jalur evakuasi menuju titik kumpul ditampilkan pada gambar 7.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 7. Rancangan antarmuka jalur evakuasi

Gambar 7 menampilkan rancangan antar muka jalur evakuasi menuju titik kumpul, meliputi: peta ditigal lokasi gempa, koordinat titik kumpul dan rute menuju titik kumpul.



Informasi data gempa yang diinput oleh petugas dapat diakses melalui aplikasi berbasis *mobile* yang dirancang untuk diakses oleh masyarakat seperti ditampilkan pada gambar 10.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 10. Tampilan Aplikasi Mobile Informasi Bencana Terdekat

Gambar 10 manampilkan informasi bencana dari aplikasi aplikasi berbasis *mobile*. Informasi bencana ditampilkan secara terurut berdasarkan waktu kejadian. Detail informasi bencana dapat diakses dengan cara menyentuh (touch) gambar atau teks. Detail informasi bencana ditampilkan pada gambar 11.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 11. Tampilan Aplikasi Mobile Detaial Informasi Bencana



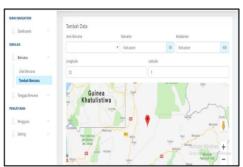
Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 8. Rancangan antarmuka panduan menghadapi bencana

Gambar 8 menunjukan tampilan rancangan antarmuka informasi paduan keselamatan atau tisp menghadapi bencana. Informasi dirangang untuk dapat ditampilkan dalam bentuk gambar yang dilengkapi dengan teks.

#### 3. Prototype Aplikasi

Setelah dibuat rancangan, tahap berikutnya implmentasi ke dalam aplikasi berbasis web dan aplikasi berbasi *mobile*. Hasil implementasi berbasi web ditampilkan pada gambar 9.



26 nber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 9. Tampilan Aplikasi berbasis web

Gambar 9 menunjukan tampilan aplikasi berbasis web yang dirancang untuk digunakan oleh petugas BPBD dalam mengelola data bencana. Di sebelah kanan terdapat peta digital yang menampilkan koordinat lokasi terjadi gempa.



Gambar 11 merupakan contoh tampilan detail informasi ketika terjadi bencana gempa. Informasi yang ditampilkan berupa: peta digital, lokasi, waktu, kedalaman, besaran gempa (skala richter).



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 12. Tampilan Aplikasi Mobile Informasi Jalur Evakuasi

Petugas dari institusi terkait dapat menempatkan lokasi titik kumpul pada peta digital yang menjadi acuan untuk dibuat jalur evakuasi seperti ditampilkan pada gambar 12.



Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Gambar 13. Tampilan Aplikasi Mobile Informasi Tips Menghadapi Bencana

Gambar 13 merupakan salah satu contoh informasi paduan keselamatan dalam menghadapi bencana. Informasi disajikan dalam bentuk gambar yang berhubungan dengan jenis bencana dan dilengkapi dengan deskripsi panduan yang dapat dilakukan ketika terjadi bencana.

#### 4. Peppujian Protoptype

Pada tahap ini dilakukan pengujian fungsional dari prototype aplikasi yang telah dikembangkan. Tahap pengujian dilakukan pada platform aplikasi berbasis web dan berbasi mobile. Data hasil pg gujian fungsional pada aplikasi berbasis web ditampilkan pada tabel 2.

Tabel 2. Hasil Pengujian Fungsional Aplikasi Berbasis *Web* 

Test case	Hasil yang diharapkan	Status
Lihat	Tampil data bencana	Pass
bencana		
Detail	Tampil detail bencana	Pass
bencana		
Tambah data	<ul> <li>Dapat terpetakan dari</li> </ul>	Pass
bencana	hasil perhitungan	
	longitude dan latitude	
	pada tampilan maps	
	API	
	<ul> <li>Data yang diinput</li> </ul>	
	dapat diakses pada	
	menu lihat bencana	

Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)

Tabel 2 menunjukan, terdapat 3 item *test* case yang dilakukan: lihat bencana, detail bencanadan tambah data bencana. Hasil pengujian dari ketiga *test case* tersebut menunjukan bahwa ketiga fungsi tersebut telah sesuai dengan yang diharapkan. Data hasil pengujian fungsional pada aplikasi berbasis *mobile* 3 tampilkan pada tabel 3.

Tabel 3. Hasil Pengujian Fungsional Aplikasi

Berbasis <i>Mobile</i>			
Test Case	Case Hasil yang diharapkan		
Splash Screen	Menampilkan logo aplikasi	Pass	
Bencana Terdekat	Menampilkan bencana terdekat dengan pengguna	Pass	
Panduan	Menampilkan panduan kebencanaan	Pass	
Titik Kumpul	Menampilkan titik kumpul	Pass	
Cuaca	Menampilkan data cuaca terkini	Pass	
Detail Bencana	Menampilkan titik bencana di peta     Menampilkan data bencana     Menampilkan jarak bencana dengan pengguna	Pass	

Sumber: (Isfahani, Sugiharto, Aisah, & Gunawan, 2019)



VOL. 5. NO. 1 AGUSTUS 2019 E-ISSN: 2527-4864

Tabel 3 menunjukan, terdapat 6 item *test* case yang dilakukan: Splash Screen, Bencana Terdekat, Panduan, Titik Kumpul, Cuaca, Detail Bencana. Hasil pengujian dari setiap *test case* tersebut menunjukan bahwa fungsional dari setiap item telah sesuai dengan yang diharapkan.

#### KESIMPULAN

Percobaan pada penelitian ini telah berhasis mengembangkan sistem informasi geografis (SIG) peringatan dini bencana geologi vang diimplementasikan ke dalam prototype aplikasi. Prototype aplikasi yang dikembangkan terdiri dari dua platform. Pertama, aplikasi berbasis web dirancang untuk mengelola informasi bencana yang dapat diakses oleh petugas dari institusi terkait. Kedua, aplikasi berbasis mobile dirancang untuk menampilkan informasi terkait bencana yang dapat diakses oleh masyarakat. Hasil percobaan fungsional menunjukan, prototype aplikasi yang dikembangkan telah dapat menghasilkan informasi: lokasi terjadinya bencana, menampilkan informasi rute menuju titik evakuasi, dan panduan keselamatan ketika terjadi bencana.

### UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan (Belmawa) Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi yang telah mendanai penelitian ini melalui pelaksanaan Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) Tahun 2019, BPBD Kabupaten Tasikmalaya, 24 gram Studi Informatika Universitas Siliwangi, serta seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam penelitian ini.

#### REFERENSI

- Andretha, J., Lumban, J., & Fibriani, C. (2017). Pemanfaatan Sistem Informasi Geografis Dan Metode Simple Additive Weighting (Studi Kasus: Kota Surakarta). Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIIK), 4(2), 127-135.
- Bahagia, Satria, D., & Ahmadian, H. (2017). Perancangan SIstem Informasi Manajemen Data Korban Bencana Berbasis Mobile Android. Jurnal Manajemen Dan Akuntansi, 3(2), 22-30.
- Edy Irwansyah, Tri Buana Saputra, Lim Piu, & Krisna Wirangga. (2012). Pengembangan

- Aplikasi Sistem Informasi Geografis Untuk Monitoring Gempabumi. *Jurnal Informatika*, 11, 49–54. https://doi.org/10.9744/informatika.11.1.49
- Fitriansyah, Silmi Fauzianti, T. B. A. (2013).

  Aplikasi Mobile Penanganan Bencana Dan
  Keadaan Darurat Berbasis Prosedur Dan
  Objek Pendukung. Data Manajemen Dan
  Teknologi Informasi (DASI), 14(1), 23.
- Gifary, S. (2015). Intensitas Penggunaan Smartphone Terhadap Perilaku Kompunikasi. *Jurnal Sosioteknologi*, 14(2), 170–178.
- Indriasari, T. D., Anindito, K., & Julianto, E. (2015).

  Analisis dan Perancangan Sistem
  Pengumpulan Data Bencana Alam. *Jurnal Buana Informatika*, 6(1), 73–82.

  https://doi.org/10.24002/jbi.v6i1.396
- Isfahani, F. Al, Sugiharto, H., Aisah, S. N., & Gunawan, R. (2019). Laporan Akhir Penelitian Mandiri. Tasikmalaya.
- Iswanto, & Raharja, N. M. (2010). Sistem monitoring dan peringatan dini tanah longsor. Simposium Nasional RAPI IX 2010, 54–62.
- Khudabadi, R. (2015). A Recent Study on Early Disaster Warning & Evacuation System on Mobile Phones Using Google Cloud, 02, 501– 503.
- Supriyono, S., Guntar, D., Edwar, E., Zairin, Z., & Sugandi, W. (2018). Sosialisasi Potensi Bencana dan Sistem Informasi Geografi (SIG) Kebencanaan di Kabupaten Seluma. *Jurnal Bagimu Negeri*, 2(1), 59–68. https://doi.org/10.26638/jbn.552.8651
- Suryadi, A. A., Mubarok, H., & Gunawan, R. (2018). Implementasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Pada Penyebaran Lokasi Kuliah Kerja Nyata (Kkn). Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer, 9(1), 219-224. https://doi.org/10.24176/simet.v9i1.2082
- Tedy Setiadi. (2018). Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Daerah Rawan Tanah Longsor, Jurnal Algoritma, 7(1), 1–54.
- Wilem Rampangilei, B Wisnu Widjaja, L. K. (2016).
  Risiko bencana indonesia. (M. R. A. Raditya Jati, Ed.). BNPB.



#### **VOL. 5. NO. 1 AGUSTUS 2019**

E-ISSN: 2527-4864

#### JURNALILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI KOMPUTER

Yusuf, O. (2014). Pengguna Internet Indonesia Nomor Enam Dunia.



## 04\_SIG\_Peringatan\_Dini\_Bencana.pdf

ORIGINALITY REPORT			
19% SIMILARITY INDEX	18% INTERNET SOURCES	8% PUBLICATIONS	7% STUDENT PAPERS
PRIMARY SOURCES			
1 Submits Informa		as Bina Sarana	2%
2 ezyv.rn Internet Sou	smessina.it		2%
3 Submit	ted to Universita	as Siliwangi	1 %
4 e-journ	al.unair.ac.id		1 %
5 123dok Internet Sou			1 %
6 WWW.SC Internet Sou	cribd.com rce		1 %
7 ieomso Internet Sou	ciety.org		1 %
8 WWW.ne	eliti.com rce		1 %
9 www.ej	ournal-s1.undip	.ac.id	1 %

10	www.kiara.or.id Internet Source	1%
11	es.scribd.com Internet Source	1 %
12	repository.its.ac.id Internet Source	1 %
13	Besus Maulana Shulton, Eva Zuraidah. "Web- Based Desktop Support Trouble Ticket System Design In PT. Mnc Mediacom Cable", SinkrOn, 2020 Publication	1 %
14	Submitted to Universitas Negeri Jakarta  Student Paper	1 %
15	zombiedoc.com Internet Source	1%
16	D Satria, S Yana, R Munadi, S Syahreza, E Yusibani, T Hidayat. "Implementation of SMS Gateway in the Flood Notification System using Raspberry Pi", IOP Conference Series: Materials Science and Engineering, 2020 Publication	<1%
17	e-journal.hamzanwadi.ac.id Internet Source	<1%
18	ojs.serambimekkah.ac.id Internet Source	<1%

19	www.indonesia-investments.com Internet Source	<1%
20	Fitriana Nurhayatun Nuphus, Alam Rahamatulloh, Heni Sulastri. "Sistem Informasi Akreditasi Perguruan Tinggi (SIAP) untuk Pengisian Borang Standar 3 BAN-PT", Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN), 2019 Publication	<1%
21	geoui2014.files.wordpress.com Internet Source	<1%
22	kerincioke.blogspot.com Internet Source	<1%
23	pemilu.kompas.com Internet Source	<1%
24	repository.umy.ac.id Internet Source	<1%
25	www.slideshare.net Internet Source	<1%
26	Retna Ayu Puspitasari, Prima Dina Atika, Tyastuti Sri Lestari. "Sistem Informasi E-Repair Peralatan Elektronik Rumah Tangga Berbasis Android", Journal of Students' Research in Computer Science, 2020 Publication	<1%
	journals.unisba.ac.id	



Publication

doku.pub
Internet Source

<1%

Exclude quotes Off
Exclude bibliography On