

## ABSTRAK

IHSAN FADHILA SUDARYANTO. 2023. **Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Berbantuan Adobe Animate Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV)**. Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk menjelaskan kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis android berbantuan Adobe Animate serta respon peserta didik terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android berbantuan Adobe Animate yang dikembangkan. Metode penelitian yang digunakan yaitu *Research & Development* (R&D) dengan model pengembangan yang digunakan yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation* (ADDIE). Teknik pengumpulan data yang dilakukan yaitu wawancara semi terstruktur dan kuesioner. Instrumen penelitian yang digunakan yaitu lembar kisi-kisi wawancara serta angket penilaian kualitas media pembelajaran. Data penelitian ini diperoleh dari ahli materi, satu ahli media dan peserta didik kelas VIII SMP Negeri 5 Tasikmalaya. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran interaktif yang dapat digunakan di android. Kelayakan media pembelajaran interaktif ini dinilai berdasarkan pada penilaian kualitas isi dan tujuan oleh ahli materi serta kualitas teknis oleh ahli media. Media pembelajaran berbasis android ini dinyatakan sangat layak oleh ahli media dan ahli materi serta peserta didik memberikan respon yang sangat baik terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android ini..

**Kata kunci:** Pengembangan media pembelajaran interaktif, Adobe Animate, *Research & Development*, ADDIE, SPLDV.