

## ABSTRAK

Senia. 2023. **Pengembangan Media *E-Comic* Berbantuan *Flip Pdf Professional* Untuk Melatih Literasi Matematis Siswa.** Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media *e-comic* berbantuan *flip pdf professional* untuk melatih literasi matematis siswa. Metode penelitian menggunakan *Research & Development* (R&D) dengan model ADDIE (*Assessment/analysis, Design, Development, Implementation* dan *Evaluation*). Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara semi terstruktur dan penyebaran serta pengisian kuesioner. Data penelitian ini diperoleh dari dua ahli materi (penilaian kualitas isi dan tujuan), dua ahli intruksional (penilaian ketepatan teknis penyampaian materi dan soal), dua ahli media (penilaian kualitas teknis), dan siswa kelas VII SMP Negeri 16 Tasikmalaya. Prosedur pengembangan dengan tahapan *Analysis-Design-Development-Implementation-Evaluation* dan telah dinilai sangat layak oleh ahli materi dan ahli media, dinilai layak oleh ahli intruksional, serta siswa merespon sangat baik. Penelitian ini menghasilkan media *e-comic* yang bisa digunakan di *smartphone*.

Kata kunci: Pengembangan media *e-comic*, *flip pdf professional*, *Research & Development*, ADDIE, Literasi Matematis.